

Calcul Formel - Master 1 - Univ. Paris - Saclay ①

Chapitre 1 - Partie 1

I Ordres de grandeur.

Notations: O, \sim . Si $P \in \mathbb{R}[X]$ de degré d alors $P(n) \sim a_n n^d$, d'où $P(n) = O(n^d)$.

Alors $\sum_{k=0}^n P(k) = O(n^{d+1})$.

The principal (1.3.2): Soit (u_n) une suite de réels strictement positifs. Alors:

(i) Si $u_{n+1} \leq \lambda u_n$ pour tout n alors $u_n = O(\lambda^n)$. (ici $\lambda > 0$ fixé)

(ii) Si $u_{n+1} \leq u_n + O(n^k)$ alors $u_n = O(n^{k+1})$ (ici $k \geq 0$ fixé).

(iii) Si $u_n \leq u_{\lfloor n/2 \rfloor} + O(1)$ alors $u_n = O(\log_2 n)$.

(iv) Si $u_n \leq 2u_{\lfloor n/2 \rfloor} + O(1)$ alors $u_n = O(n \log_2 n)$.

NB: $u_n = O(v_n) \Leftrightarrow \exists c > 0 \quad \forall n \in \mathbb{N}^* \quad u_n \leq c v_n$

Si $v_n > 0$ pour tout $n \in \mathbb{N}^*$: $u_n = O(v_n) \Leftrightarrow \exists c > 0 \quad \forall n$ assez grand $u_n \leq c v_n$.

\triangle si $v_n = \deg P$, on écrit souvent $O(\underbrace{\deg P + 1}_{> 0})$ pour tout $P \neq 0$ (même si P est constant).

II Exponentiation Rapide.

1) Exponentiation naïve.

def expo-naïve(a, m):

if m == 0:
return 1

else: return a * expo-naïve(a, m-1)

2) Exponentiation rapide.

Idée: $x^{16} = x^{2 \times 8} = (x^8)^2 = ((x^4)^2)^2 = (((x^2)^2)^2)^2$ donc on peut calculer x^{16} en 4 multiplications.

Exponentiation rapide pour calculer a^n :
→ Si $n = 0$ ou 1 évident
→ Si $n \geq 2$ calculer $y = a^{\lfloor n/2 \rfloor}$; si n pair: $a^n = y^2$
si n impair: $a^n = y^2 * y$.

Notons u_m le nombre de multiplications pour calculer ainsi a^m : on a $u_m \leq u_{\lfloor m/2 \rfloor} + O(1) \leq u_{\lceil m/2 \rceil} + O(1)$

donc: Th: $u_m = O(\log_2 m)$.

Coût en mémoire: implémentation récursive: $O(\log_2 m)$; itérative: $O(1)$.

A anneau, $a \in A$, $m \in \mathbb{N}$. On veut calculer a^m .

Γ ou G groupe noté multiplicativement.

②

⊗ Notons u_m le nombre de multiplications utilisées pour calculer a^m par cet algorithme.

Alors: $u_m = u_{m-1} + O(1)$ donc $u_m = O(m)$.

⊗ Complexité en espace / mémoire: capacité de stockage utilisée. Ici $O(m)$ entiers à stocker.

Itératif au lieu de récursif: $O(1)$

Chapitre 1 - Partie 2

II Algorithme de Karatsuba.

$x = \sum_{i=0}^{m-1} a_i 2^i$ avec $a_i \in \{0, 1\}$. On dit que a_i est un bit et que x est un entier à m bits.

On a: $0 \leq x \leq 2^m - 1$.

Th (Karatsuba): On peut multiplier deux entiers à m bits en $O(m^{\log_2 3})$ opérations élémentaires sur les bits, avec un coût en mémoire $O(m)$ bits. NB: $\log_2 3 \approx 1,58$.

Preuve: On peut supposer m pair (et même que m est une puissance de 2: il existe toujours $m' \leq 2m$ tel que m' soit une puissance de 2, $O(m'^{\log_2 3}) = O(m^{\log_2 3})$).

Notons $m = 2m$, $x = 2^m a + b$, $y = 2^m c + d$ avec a, b, c, d entiers à m bits.

Posons $N = (a+b)(c+d) = ac + bd + (ad+bc)$

$$xy = 2^{2m} ac + 2^m \underbrace{(ad+bc)}_{= N - ac - bd} + bd$$

Idee: calculer ac, bd et N : nécessite 3 produits d'entiers à m bits faire $O(1)$ sommes entre entiers à m ou n ou $2m$ bits: coûte $O(m)$ opérations sur les bits.

Notons $m = 2^k$, $n = 2^{k+1}$, et c_k le coût en opérations élémentaires sur les bits du produit de 2 entiers à 2^k bits. Alors: $c_{k+1} \leq 3c_k + O(2^k)$.

Posons $d_k = \frac{c_k}{3^k}$; alors $d_{k+1} \leq d_k + O((\frac{2}{3})^k)$ donc $0 \leq d_{k+1} - d_k = O((\frac{2}{3})^k)$ donc $\sum d_{k+1} - d_k$ CV et (d_k) CV.

Donc $d_k = O(1)$ et $c_k = O(3^k)$ avec $k+1 = \log_2 n$ donc $3^{k+1} = 3^{\log_2 n} = e^{(\log_2 n)(\log 3)} = 2^{(\log_2 n) \frac{\log 3}{\log 2}} = n^{\frac{\log 3}{\log 2}}$.

Coût en espace : notons M_k le coût pour multiplier deux entiers à 2^k bits. (4)

Alors $M_{k+1} = M_k + O(2^k)$ donc $M_{k+1} - M_k \leq \lambda 2^k$ avec $\lambda > 0$.

Donc $M_k \leq \lambda \left(\sum_{i=0}^k 2^i \right) + M_0 \leq M_0 + \lambda 2^{k+1} = O(2^k)$ donc coût en $O(n)$.

Th (Karatsuba sur des polynômes) : Soit A un anneau commutatif.

Alors on peut multiplier deux polynômes à coefficients dans A de degré $\leq n$ en $O(n^{\log_2 3})$ opérations arithmétiques dans A , avec un coût en espace $O(n)$.

↳ sommes, produits, soustractions.

⚠ différence essentielle entre opérations sur entiers / polynômes : retenues.

$$\left(\sum_{i=0}^{m-1} a_i X^i \right) \left(\sum_{j=0}^{m-1} b_j X^j \right) = \sum_{k=0}^{2m-2} \underbrace{\left(\sum_{i+j=k} a_i b_j \right)}_{\text{coefficient de } X^k} X^k \quad a_i, b_j \in A$$

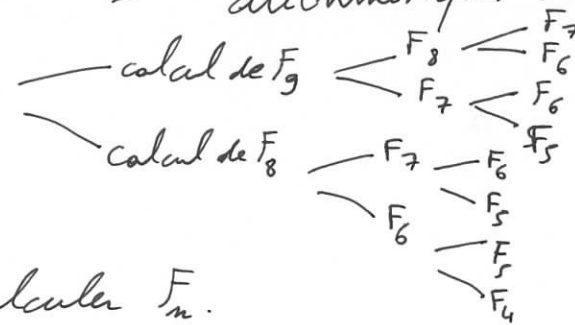
Chapitre 1 - Partie 3

III Suite de Fibonacci. $F_0 = 0, F_1 = 1, F_{n+2} = F_n + F_{n+1}$ pour tout $n \in \mathbb{N}$.

* Expression explicite de F_n : $F_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left[\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n \right]$. Coût: $O(\log_2 n)$ opérations arithmétiques dans $\mathbb{Q}(\sqrt{5})$.

* Calcul récursif: temps de calcul explose! Calcul de F_{10} :

Mémoïsation: stocker dans un tableau les valeurs de F_n déjà calculées.



↳ coût en nombre d'opérations en $O(n)$ pour calculer F_n .
coût en mémoire $O(n)$

* Calcul itératif: coût $O(n)$ opérations arithmétiques. $(F_n, F_{n+1}) \rightsquigarrow (F_{n+1}, F_{n+2} = F_n + F_{n+1})$
coût en mémoire $O(1)$

* Cas particulier de suites récurrentes linéaires: posons $X_n = \begin{bmatrix} u_n \\ u_{n+1} \end{bmatrix}$ et $M = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$. Alors:

$$\boxed{X_{n+1} = M X_n}$$

car $\begin{cases} u_{n+1} = u_{n+1} \\ u_{n+2} = u_n + u_{n+1} \end{cases}$

D'où $\boxed{X_n = M^n X_0 = M^n \begin{bmatrix} u_0 \\ u_1 \end{bmatrix}}$

Calcul de M^n par exp. rapide: coût $O(\log_2 n)$ multiplications de matrices de $M_2(\mathbb{Z})$
= $O(\log_2 n)$ opérations arithmétiques dans \mathbb{Z} .
Coût du calcul de F_n : $O(\log_2 n)$ opérations arith. dans \mathbb{Z} .