

”L’IMPASSE AU VALET”

Après la dame, c’est au tour du valet d’occuper la vedette. C’est l’occasion de constater que l’impasse au valet est une manoeuvre plus fréquente qu’on ne pense.

*=facile, maniement fréquent à connaître absolument.

**=difficulté moyenne, pour joueurs de compétition.

***=difficile, pour les experts ou les grands amateurs de maniements.

I-Difficulté *

ARD102

4

POUR 5 LEVÉES

C’est assez élémentaire, mais, on ne sait pourquoi, on voit souvent les déclarants tirer en tête dans cette situation. Or, il est supérieur de jouer PETIT VERS LE 10. On perd en effet avec le valet troisième à droite, mais on gagne avec le valet quatrième à gauche, ce qui est plus probable (il est clair que quand la couleur est 4-3, le valet a plus de chances d’être dans la main qui a 4 cartes). De la même façon qu’on fait l’impasse à la dame à huit cartes, on doit faire l’impasse au valet à six cartes.

II-Difficulté **

RD542

A10

1

POUR 5 LEVÉES

Un piège classique. Ici on est à sept cartes, donc on est très tenté de tirer en tête. Pourtant, il est là encore meilleur de jouer PETIT VERS LE 10 : on gagne avec Vx ou Vxxx à droite (15 combinaisons) et on perd avec Vxx à gauche (10 combinaisons). Le point capital est que la présence du 10 **dans la main courte** fait que **le jeu en tête ne gagne pas avec le valet second**. Si on échange le 2 et le 10 par exemple, le jeu en tête devient supérieur (il y a alors dix cas favorables à chaque manquement, mais on sait qu'un cas spécifique du partage 3-3 est plus probable qu'un cas spécifique du partage 4-2).

III-Difficulté **

RD103

7542

POUR 3 LEVÉES

On commence par jouer PETIT VERS LE ROI car on a toujours le temps de faire l'impasse au valet au second tour, et on ne veut pas perdre bêtement avec Ax à gauche. Imaginons qu'on ait vu tomber le 6 et le 8, et que quand on rejoue vers les honneurs au troisième tour, la dernière petite carte (le 9) apparaisse. Faut-il mettre la dame ou le 10 ? Le flanc droit **a pu duquer avec l'as**, donc rien n'est sur, mais en mettant la dame on gagne avec

A96 V8

et on perd avec

V96 A8

AV96 8

Comme souvent, on voit que c'est le partage irrégulier qui permet de décider : il fait pencher la balance en faveur de la deuxième solution et il faut JOUER VERS LE 10 AU SECOND TOUR.

IV-Difficulté ***

R109

D5432

POUR 4 LEVÉES

Il s'agit de localiser le valet. Il est facile de voir qu'on ne peut le prendre quatrième qu'à gauche, et à condition de jouer directement petit pour le 10. Alternative-ment, on peut jouer petit vers le roi, avant de faire l'impasse au valet sur le flanc droit. La première méthode gagne avec :

Vx	Axx
Vxx	Ax
AVx	xx
Vxxx	A
AVxx	x

La deuxième méthode est meilleure avec :

Ax	Vxx
xx	AVx
Axx	Vx
xxx	AV
xxxx	V

On a donc deux cas favorables de plus pour le jeu : PETIT VERS LE 10. Et si le flanc gauche plonge de l'as au premier tour ? Il faut encore jouer vers le 10 au second tour, car s'il y avait Ax ou Axx à gauche, vous alliez perdre de toute façon si on avait mis petit, donc il ne faut pas vous laisser détourner du bon maniement s'il y a AVxx !