

”HAUTE SÉCURITÉ (II)”

Nous poursuivons notre étude des jeux de sécurité. Il s’agit donc ici de se donner les meilleures chances de faire un certain nombre de levées dans une couleur, et non pas le maximum possible.

*=facile, maniement fréquent à connaître absolument.

**=difficulté moyenne, pour joueurs de compétition.

***=difficile, pour les experts ou les grands amateurs de maniements.

I-Difficulté *

2

ARV87653

POUR 7 LEVÉES

Il faut simplement se protéger d’un partage 4-0. Rien à faire si le flanc gauche détient les quatre cartes manquantes, mais vous pouvez couvrir le cas où c’est Est qui les possède en jouant PETIT VERS LE VALET (ce qui vous permet de plus de faire toutes les levées si la dame est placée et que la couleur n’est pas 4-0).

II-Difficulté **

V632

A1054

POUR 2 LEVÉES

1

Le meilleur jeu pour trois levées serait un petit vers le 10, mais on risque de perdre un honneur sec derrière. En fait on peut surmonter tous les partages en commençant par TIRER L'AS. Il suffit ensuite de REJOUER VERS LE VALET (on pourrait aussi rejouer vers le 10) : si Ouest défausse, on rejouera ensuite vers le 10. S'il fournit, il suffit de couvrir sa carte si possible.

III-Difficulté **

ARD105

62

POUR 4 LEVÉES

On voudrait surmonter certains partages 5-1. Il est facile de voir que si Est détient $V_{xxxx}(x)$, on ne peut rien faire, mais on peut gagner s'il détient un singleton : on commence par TIRER L'AS (pour le cas où le valet serait sec derrière), et si rien de palpitant ne s'est produit, on REJOUÉ VERS LE 10. Cette **impasse de sécurité** n'est pas le meilleur jeu pour 5 levées, mais permet d'en faire quatre à chaque fois que c'est possible.

IV-Difficulté **

106

ARD42

POUR 4 LEVÉES

C'est en fait tout à fait similaire au maniement précédent mais le jeu correct est peut-être moins naturel. Si la couleur est 5-1, tirer l'as ne marche qu'avec le valet sec. Par contre, en jouant PETIT VERS LE 10, on se prive de toute chance de faire 5 levées, mais on en fait quatre à chaque fois qu'Ouest détient $V_{xxxx}(x)$. C'est donc la meilleure méthode pour ne perdre qu'une levée dans la couleur.

V-Difficulté **

ADV3

7642

POUR 3 LEVÉES

Encore une situation assez simple, mais il est facile de négliger la précaution à prendre. Si le roi est placé, ou si la couleur est 3-2, aucun problème. Si le roi est quatrième derrière, rien à faire. Par contre, on peut se prémunir contre le roi sec à droite en TIRANT L'AS. Si rien ne s'est produit, on rejoue (deux fois si nécessaire) vers dame-valet. Bien entendu, ce maniement de sécurité ne peut être adopté que si les communications le permettent.

VI-Difficulté ***

V10732

R864

POUR 3 LEVÉES

Le lecteur fidèle sait ¹ que le meilleur maniement pour 4 levées est de jouer petit vers le roi (rappelons pourquoi : jouer vers le roi gagne avec la dame sèche n'importe où, partir du valet gagne avec le 9 sec à gauche, et les autres cas se compensent) à cause de l'absence du 9. Mais que faut-il faire si on n'a besoin que de 3 levées ? Seul le partage 4-0 pose problème, et jouer vers le roi perd si les 4 cartes manquantes sont à droite. Il faut donc PARTIR DU VALET (et le laisser courir s'il n'est pas couvert). La présence du 7 assure de faire 3 levées (au besoin avec une impasse ultérieure au 9 si les 4 cartes sont à gauche).

¹voir "Passer la bonne", II