

”PASSER LA BONNE”

On entend souvent les bridgeurs invoquer la malchance quand ils ont un choix entre deux options qui leur semblent équivalentes et qu'ils choisissent la mauvaise. Ici nous allons voir des exemples où il y a des raisons de choisir une carte plutôt qu'une autre quand il manque le roi et le valet. Nous verrons ultérieurement des exemples où il manque l'as et la dame. Comme toujours, on suppose qu'on a toutes les communications voulues entre les deux mains.

*=facile, maniement fréquent à connaître absolument.

**=difficulté moyenne, pour joueurs de compétition.

***=difficile, pour les experts ou les grands amateurs de maniements.

I-Difficulté *

A62

D10743

POUR 4 LEVÉES

En l'absence d'éléments d'impasse, on commence par TIRER L'AS, avant de rejouer vers les honneurs. Supposons par exemple qu'Ouest ait fourni le 5 au premier tour, et Est le 8, puis le 9. Faut-il passer la dame ou le 10 ? Cela n'est **pas** équivalent car si les partages 3-2 :

V5 R98

R5 V98

ont la même probabilité, le partage irrégulier :

5 RV98

fait pencher la balance EN FAVEUR DU 10. D'une manière générale, c'est souvent **en considérant les mauvaises répartitions** que l'on peut décider quelle carte il est meilleur de passer.

II-Difficulté **

AD10942

3

POUR 5 LEVÉES

On part bien sûr petit vers les honneurs mais faut-il mettre la dame ou le 10 ? Là encore, les partages 3-3 ne favorisent pas un jeu plus qu'un autre. Par contre, dans le cas du partage 4-2, mettre la dame gagne dans toutes les situations du type :

Rxxx Vx

tandis que si la situation est :

Vxxx Rx

ou

RVxx xx

passer le 10 n'apporte rien. Il faut donc JOUER VERS LA DAME.

III-Difficulté ***

AD1032

754

POUR 5 LEVÉES

C'est facile, il faut que les deux honneurs soient placés. On joue donc PETIT VERS LE 10.

POUR 4 LEVÉES

C'est nettement plus subtil. On peut penser à jouer vers le 10 ou vers la dame (avec l'intention de refaire l'impasse si on a été pris par l'honneur immédiatement supérieur). Si la couleur est 3-2, c'est clairement équivalent. Dans le cas du partage 4-1, on doit examiner :

RVxx x

2

V98x R

R98x V

et bien que ca ne soit pas évident à première vue, les deux maniements marchent dans le premier cas (si la dame fait la levée, on rejoue deux fois vers le 10) et perdent dans le deuxième tandis que dans le dernier cas, on ne gagne qu'en mettant la dame ! Il faut donc jouer PETIT VERS LA DAME. Pour être complet, mentionnons que tirer l'as avant de jouer vers le 10 (ce qui est meilleur que jouer vers la dame pour la même raison que dans le problème I) est inférieur : on récupère certes les cas du roi sec et de roi-valet secs derrière, mais on perd avec Vx derrière (une combinaison du partage 3-2 et une du partage 4-1 contre trois combinaisons du partage 3-2).