

”TAPER LA BONNE” (II)

Nous continuons à étudier des maniements où l’une des deux mains est très courte (singleton ou chicane).

*=facile, maniemment fréquent à connaître absolument.

**=difficulté moyenne, pour joueurs de compétition.

***=difficile, pour les experts ou les grands amateurs de maniements.

I-Difficulté *

—

R109876432

POUR 7 LEVÉES

Je sais, les couleurs neuvième sont très rares, mais (sauf défaillance de mémoire de ma part), ce maniemment s’est présenté lors de la Coupe Rosenblum 1994. Il s’agit de ne pas perdre deux levées. Si la couleur est 2-2 en flanc, il n’y a pas de problèmes, mais si elle est 3-1, on peut gagner avec l’as, la dame, ou le valet sec. Partir petit ne gagne que dans le premier cas, partir du roi dans les deux autres, il faut donc **taper le roi**.

II-Difficulté **

2

RD109763

POUR 6 LEVÉES

1

On a a priori le choix entre partir petit vers le roi ou vers le 10. Si on joue petit vers le roi et qu'il tient, il est meilleur de repartir de la dame (gagnant avec Vx n'importe où et ne perdant qu'avec Ax à droite, vu qu'un bon joueur doit duquer avec Axx à gauche mais prendre avec Ax). Du coup, jouer vers le roi gagne avec :

Vx	Axx
V	Axxx

mais jouer vers le 10 est meilleur dans les cas suivants :

Ax	Vxx
xx	AVx

Il est maintenant facile de voir qu'il faut **jouer vers le 10** (deux cas favorables de plus).

III-Difficulté **

2

AR109763

POUR 7 LEVÉES

Seul le miracle de DV secs peut vous sauver, il faut donc jouer as-roi en tête. Ne jouez pas petit vers le 10 en rêvant de DVx placés : ce serait faire injure à votre adversaire qui aurait oublié d'intercaler...

POUR 6 LEVÉES

Plus difficile. Si la couleur est 3-2, ou s'il y a un honneur sec à droite, pas de problèmes; s'il y a DVxx à gauche, vous êtes condamné. Il faut donc considérer :

D	V854
V	D854
8	DV54
5	DV84
4	DV85

Jouer as-roi en tête gagne dans les deux premiers cas mais jouer petit vers le 10 gagne dans les trois autres cas. Il est donc **un peu meilleur de jouer vers le 10**. Cela dit, ce manquement se rencontre souvent à l'atout et dans ce cas la peur d'une coupe peut conduire à tirer en tête.

2

D

POUR 6 LEVÉES, À SANS-ATOÛT, AVEC UNE SEULE REMONTÉE AU MORT.

Une fois n'est pas coutume, nous corsons un peu l'affaire avec un problème de communications. Jouer la dame en mettant le 2 est futile car un bon flanc va duquer votre dame, enterrant à jamais votre longue. La seule chance est en fait de jouer l'as second en Ouest : présentez la dame, mais si Ouest met petit, **couvrez-la du roi**. Il ne reste plus si celui-ci tient qu'à rejouer petit en priant...et si le roi tient mais que le 9 ou le 10 apparaît en Est ? On peut être tenté de rejouer le valet en pensant à 109 secs en Est mais un bon opposant fournira aussi le 10 ou le 9 avec 109x pour vous tromper, ce qui fait qu'il faut quand même repartir petit (deux cas contre un, il y a encore du moindre choix dans l'air...) !