

**Cours 9 Normale, courbure, torsion**

- Rappels sur l'abscisse curviligne

On rappelle qu'une courbe de l'espace  $\mathbb{R}^3$  est paramétrée par trois fonctions régulières  $[a, b] \ni t \mapsto M(t) = (X(t), Y(t), Z(t)) \in \mathbb{R}^3$ . La longueur  $s(t)$  de l'arc de courbe entre les points  $M(a)$  et  $M(t)$  est donnée par  $s(t) = \int_a^t \left\| \frac{dM}{dt} \right\| dt$ . En conséquence,  $\frac{ds}{dt} = \left\| \frac{dM}{dt} \right\|$ . Le vecteur tangent  $\tau = \frac{dM}{ds}$  est de norme unité. Le paramètre  $s$  s'appelle l'abscisse curviligne : c'est la longueur le long de la courbe.

- Dérivée du vecteur tangent

En dérivant par rapport à l'abscisse curviligne la relation  $\|\tau(s)\|^2 \equiv (\tau(s), \tau(s)) = 1$ , on se rend compte que la dérivée  $\frac{d\tau}{ds}$  du vecteur tangent lui est orthogonale :  $(\frac{d\tau}{ds}, \tau(s)) = 0$ .

- Vecteur normal à la courbe

À deux dimensions d'espace, le vecteur unitaire  $\tau$  est complété par un vecteur unitaire  $n$  de façon que la famille  $(\tau, n)$  soit une base orthonormée directe de l'espace euclidien orienté.

Dans le cas de trois dimensions spatiales, on suppose dans le cadre de cette leçon que la courbe est régulière, c'est à dire que le vecteur dérivée seconde  $\frac{d\tau}{ds} = \frac{d^2M}{ds^2}$  est différent du vecteur nul. On définit alors le vecteur normal comme le vecteur unitaire qui sous-tend  $\frac{d\tau}{ds}$  :  $n = \frac{1}{\left\| \frac{d\tau}{ds} \right\|} \frac{d\tau}{ds}$ .

- Courbure

À deux dimensions d'espace, pour un point courant, on définit la courbure  $\rho$  par la relation  $\frac{d\tau}{ds} = \rho n$ . Le nombre  $\rho$  est la composante du vecteur  $\frac{d\tau}{ds}$  le long du vecteur unitaire  $n$ . On remarque que la courbure peut être négative si la normale est mal orientée relativement à la courbe.

Pour trois dimensions spatiales, la relation  $\frac{d\tau}{ds} = \rho n$  définit toujours la courbure  $\rho$  qui est égale à la norme  $\left\| \frac{d\tau}{ds} \right\|$ , donc est positive.

- Courbure d'une droite, même mal paramétrée

On se donne un vecteur unitaire fixe  $\tau_0$ , un point  $A$  et une fonction scalaire  $\mathbb{R} \ni t \mapsto f(t) \in \mathbb{R}$ . Le point courant sur la droite passant par le point  $A$  et de vecteur directeur  $\tau_0$  s'écrit  $M(t) = A + f(t) \tau_0$ . Donc le vecteur tangent  $\tau = \frac{dM}{ds}$  est identiquement égal à  $\tau_0$ , sa dérivée  $\frac{d\tau}{ds}$  est nulle et  $\rho = 0$ .

- Courbure d'un cercle

On se donne le cercle de centre  $A$  et de rayon  $R > 0$ . On peut le paramétrer par  $M(\theta) = A + R e_r(\theta)$ , avec  $e_r(\theta) = \cos \theta e_1 + \sin \theta e_2$ . Alors  $s = R \theta$ ,  $\tau = \frac{dM}{ds} = \frac{d\theta}{ds} \frac{dM}{d\theta} = e_\theta$ . On en déduit  $n = -e_r(\theta)$  afin que la base  $(\tau, n)$  soit orthonormée directe. De plus,  $\frac{d\tau}{ds} = \frac{d\theta}{ds} \frac{d\tau}{d\theta} = \frac{1}{R} (-e_r) = \frac{1}{R} n$ . On en déduit la relation  $\rho = \frac{1}{R}$ ; la courbure d'un cercle est égale à l'inverse de son rayon.

- Rayon de courbure

L'exemple du cercle nous conduit à définir le rayon de courbure d'une courbe quelconque assez régulière par la relation  $R(s) = \frac{1}{\rho(s)}$ . On note que le rayon de courbure varie *a priori* avec le point  $M(s)$ ,

- Centre de courbure

Dans le cas d'un cercle, le centre de courbure est simplement le centre du cercle. Pour une courbe quelconque assez régulière, il est issu du point courant *via* une distance égale au rayon de courbure et dans la direction de la normale. On a  $C(s) = M(s) + \frac{1}{\rho(s)} n(s)$ .

Le cercle centré au centre de courbure et de rayon égal au rayon de courbure  $R(s) = \frac{1}{\rho(s)}$  est appelé cercle osculateur à la courbe au point  $M(s)$ . Parmi tous les cercles du plan affine passant par  $M(s)$  et de vecteurs directeurs  $\tau(s)$  et  $n(s)$ , c'est "le plus proche" de la courbe. En effet, si on paramètre un point du cercle  $N(s)$  par l'abscisse curviligne  $s$  de la courbe initiale, on a le développement de Taylor suivant :  $N(s) - M(s) = O(s^3)$  : l'écart entre la courbe et le cercle osculateur est du troisième ordre ! Le cercle osculateur constitue une excellente approximation locale plane de la courbe étudiée.

- Développée

L'ensemble des centres de courbures lorsque le point  $M(s)$  varie sur la courbe définit une nouvelle courbe, la développée de la courbe initiale. Cette courbe développée admet une tangente qui est dans la direction normale à la courbe initiale :  $\frac{dC}{ds} = \frac{d}{ds} \left( \frac{1}{\rho(s)} \right) n(s)$ .

- Courbure d'une courbe représentative du graphe d'une fonction

On représente dans un repère orthonormé direct le graphe  $y = f(x)$  d'une fonction  $f$  assez régulière. Le point courant  $M(x)$  a donc comme coordonnées  $(x, f(x))$ . Le vecteur tangent  $\tau$  a donc comme composantes  $\frac{1}{\sqrt{1+(f'(x))^2}} (1, f'(x))$ . À deux dimensions spatiales, le vecteur normal  $n(x)$  est issu de  $\tau$  dans une rotation d'angle  $+\frac{\pi}{2}$ , donc  $n(x)$  a pour composantes  $\frac{1}{\sqrt{1+(f'(x))^2}} (-f'(x), 1)$ .

De la relation  $\frac{d\tau}{ds} = \rho n$ , on tire  $\rho = \left( \frac{d\tau}{ds}, n \right)$ . Finalement,  $\rho = f''(x) / (1 + (f'(x))^2)^{\frac{3}{2}}$ .

- Courbure d'une courbe en coordonnées polaires

Dans le cas d'une courbe de la forme  $M = O + R(\theta) e_r(\theta)$ , avec une fonction régulière

$\theta \mapsto R(\theta)$ , on établit que la courbure  $\rho(\theta)$  est donnée par l'expression

$$\rho(\theta) = \left( R(\theta)^2 + 2 \left( \frac{dR}{d\theta} \right)^2 - R(\theta) \frac{d^2R}{d\theta^2} \right) / \left( R(\theta)^2 + \left( \frac{dR}{d\theta} \right)^2 \right)^{\frac{3}{2}}.$$

- Courbure d'une hélice circulaire dans l'espace de dimension trois

On rappelle qu'une hélice circulaire est décrite dans un repère orthonormé direct par la représentation paramétrique  $M = O + R e_r(\theta) + a \theta e_3$ , avec  $e_r(\theta) = \cos \theta e_1 + \sin \theta e_2$ . On a alors

$\frac{dM}{d\theta} = R e_\theta(\theta) + a e_3$  et  $\left( \frac{ds}{d\theta} \right)^2 = R^2 + a^2$ . Le vecteur tangent  $\tau$  a donc l'expression suivante  $\tau(\theta) = \frac{R}{\sqrt{R^2+a^2}} e_\theta(\theta) + \frac{a}{\sqrt{R^2+a^2}} e_3$ . On dérive une nouvelle fois :  $\frac{d^2M}{d\theta^2} = \frac{d^2s}{d\theta^2} \tau + \left( \frac{ds}{d\theta} \right)^2 \frac{d\tau}{d\theta}$  et  $\frac{d^2M}{d\theta^2} = \frac{d^2s}{d\theta^2} \tau + \rho \left( \frac{ds}{d\theta} \right)^2 n$ . Donc  $\frac{dM}{d\theta} \times \frac{d^2M}{d\theta^2} = \rho \left( \frac{ds}{d\theta} \right)^3 (\tau \times n)$ . Le vecteur  $b \equiv \tau \times n$  est de norme unité. Donc il suffit d'expliciter le produit vectoriel  $\frac{dM}{d\theta} \times \frac{d^2M}{d\theta^2}$  qui vaut dans le cas de l'hélice circulaire  $\frac{dM}{d\theta} \times \frac{d^2M}{d\theta^2} = R(-a e_\theta + R k)$ . D'où  $\rho = \frac{R}{R^2+a^2}$ .

- Trièdre de Serret-Frenet (Joseph Serret, 1819–1885, Jean Frédéric Frenet, 1816–1900)

Pour une courbe de l'espace euclidien de dimension trois, on complète le vecteur tangent unitaire  $\tau$  et le vecteur normal unitaire  $n$  défini par la relation  $\frac{d\tau}{ds} = \rho n$  par leur produit vectoriel  $b = \tau \times n$ . Alors la base orthonormée directe  $(\tau, n, b)$  définit au point  $M(s)$  un repère orthonormé direct local appelé repère de Serret-Frenet.

- Torsion

Les produits scalaires des trois vecteurs du repère de Serret-Frenet sont constants. Comme pour le vecteur tangent, on obtient quand on les dérive des relations d'orthogonalité :

$(\frac{dn}{ds}, n) = (\frac{db}{ds}, b) = 0$  et  $(\frac{dn}{ds}, \tau) + (\frac{d\tau}{ds}, n) = 0$ . En particulier, le vecteur  $\frac{dn}{ds}$  se décompose sur les seuls vecteurs  $\tau$  et  $b$  et on a  $\frac{dn}{ds} = -\rho \tau + \theta b$ . Cette relation définit la torsion  $\theta(s)$ .

Pour l'hélice circulaire de l'espace tridimensionnel, on a  $\theta = \frac{a}{R^2+a^2}$ .

Le vecteur dérivé du trièdre de Serret-Frenet fait apparaître une matrice antisymétrique :

$$\frac{d}{ds} \begin{pmatrix} \tau \\ n \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \rho & 0 \\ -\rho & 0 & \theta \\ 0 & -\theta & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \tau \\ n \\ b \end{pmatrix}.$$

## Exercices

- Cycloïde

On se donne  $R > 0$ . La cycloïde est la courbe obtenue quand on suit au cours de son mouvement une roue de rayon  $R$  qui roule sans glisser sur un plan. Sa représentation paramétrique dans un repère orthonormé  $(O, e_1, e_2)$  s'écrit :  $x = X(\theta) = R(\theta - \sin \theta)$ ,  $y = Y(\theta) = R(1 - \cos \theta)$ .

- Montrer que si on change  $\theta$  en  $\theta + 2\pi$ , la cycloïde subit une translation que l'on précisera.
- Que se passe-t-il pour les fonctions  $X$  et  $Y$  si on change  $\theta$  en  $-\theta$  ? En déduire que la cycloïde admet un axe de symétrie que l'on précisera.
- Quel est la valeur du vecteur dérivée  $\frac{dM}{d\theta} = \frac{dX}{d\theta} e_1 + \frac{dY}{d\theta} e_2$  ?
- Montrer que pour  $\theta = 0$ , le vecteur tangent  $\frac{dM}{d\theta}$  est nul.

On dit que le point correspondant de la cycloïde est un point singulier, qui est ici un point de rebroussement.

- Quelle est la tangente à la cycloïde en ce point ?
- Etudier les variations des fonctions  $X$  et  $Y$  pour  $\theta \in [0, \pi]$ .
- Dessiner la cycloïde pour  $\theta \in [0, 2\pi]$ .
- Montrer que le vecteur  $\tau(\theta) = \frac{1}{\|\frac{dM}{d\theta}\|} \frac{dM}{d\theta}$  peut s'exprimer sous la forme  $\tau(\theta) = \sin\left(\frac{\theta}{2}\right) e_1 + \cos\left(\frac{\theta}{2}\right) e_2$ .
- En déduire l'expression de la variation de la longueur  $\frac{ds}{d\theta}$  en fonction du paramètre  $\theta$ .
- Quelle est la longueur d'une arche de cycloïde entre les deux points de rebroussements qui correspondent à  $\theta = 0$  et  $\theta = 2\pi$  ?
- Quelle est l'expression du vecteur normal  $n(\theta)$  ?
- Quelle est la valeur de la courbure  $\rho(\theta)$  ?
- En déduire les coordonnées du centre de courbure  $C(\theta)$  défini par la relation  $C(\theta) = M(\theta) + \frac{1}{\rho(\theta)} n(\theta)$ .

- n) Quelles sont les coordonnées du point  $C^* = C(\pi)$  ?  
 o) Montrer que l'on a  $C(\theta) = C^* + X(\theta - \pi)e_1 + Y(\theta - \pi)e_2$ .  
 p) En déduire que la développée de la cycloïde est une autre cycloïde.

• Courbes dans l'espace

On se donne une courbe  $t \mapsto M(t) \in \mathbb{R}^3$  assez régulière ; les composantes du point  $M(t)$  dans un repère orthonormé direct sont des fonctions trois fois dérivables et la dérivée troisième est supposée continue.

a) Montrer que l'on peut écrire  $\frac{dM}{dt} = \frac{ds}{dt} \tau(t)$  où  $s(t)$  désigne l'abscisse curviligne et  $\tau(t)$  est un vecteur tangent unitaire.

b) En déduire une décomposition du vecteur  $\frac{d^2M}{dt^2}$  sur les vecteurs  $\tau(t)$  et  $n(t)$ , avec  $\frac{d\tau}{ds} = \rho(s)n(s)$ .

c) En déduire l'expression de la courbure :  $\rho(t) = \frac{\|\frac{dM}{dt} \times \frac{d^2M}{dt^2}\|}{(\frac{ds}{dt})^3}$ .

d) Développer la dérivée troisième  $\frac{d^3M}{dt^3}$  dans le trièdre de Serret-Frenet composé des trois vecteurs  $\tau(t)$ ,  $n(t)$  et  $b(t) = \tau(t) \times n(t)$ .

e) Que vaut le produit mixte  $(\frac{dM}{dt}, \frac{d^2M}{dt^2}, \frac{d^3M}{dt^3})$  en fonction de la courbure  $\rho(t)$ , de la variation  $\frac{ds}{dt}$  de l'abscisse curviligne et de la torsion  $\theta(t)$  ?

f) En déduire l'expression  $\theta(t) = \frac{(\frac{dM}{dt}, \frac{d^2M}{dt^2}, \frac{d^3M}{dt^3})}{\|\frac{dM}{dt} \times \frac{d^2M}{dt^2}\|^2}$  de la torsion en fonction du paramètre  $t$ .

On étudie la cas particulier de la courbe représentée par  $M(t) = (t, t^2, t^3)$  en  $t = 0$ .

g) Quelles sont les valeurs numériques de la courbure  $\rho(0)$  et la torsion  $\theta(0)$  ?