

Cours 9 Normale, courbure, torsion

- Rappels sur l'abscisse curviligne

On rappelle qu'une courbe de l'espace \mathbb{R}^3 est paramétrée par trois fonctions régulières $[a, b] \ni t \mapsto M(t) = (X(t), Y(t), Z(t)) \in \mathbb{R}^3$. On suppose que tous les points de la courbe sont réguliers, c'est à dire $\frac{dM}{dt} \neq 0$ pour tout instant $t \in [a, b]$. La longueur $s(t)$ de l'arc de courbe entre les points $M(a)$ et $M(t)$ est donnée par $s(t) = \int_a^t \left\| \frac{dM}{d\theta} \right\| d\theta$. En conséquence, $\frac{ds}{dt} = \left\| \frac{dM}{dt} \right\|$. Le vecteur tangent $\tau = \frac{dM}{ds}$ est de norme unité. Le paramètre s s'appelle l'abscisse curviligne : c'est la longueur le long de la courbe.

- Dérivée du vecteur tangent

En dérivant par rapport à l'abscisse curviligne la relation $\|\tau(s)\|^2 \equiv (\tau(s), \tau(s)) = 1$, on se rend compte que la dérivée $\frac{d\tau}{ds}$ du vecteur tangent lui est orthogonale : $(\frac{d\tau}{ds}, \tau(s)) = 0$.

- Vecteur normal à la courbe

À deux dimensions d'espace, le vecteur unitaire τ est complété par un vecteur unitaire n de façon que la famille (τ, n) soit une base orthonormée directe de l'espace euclidien orienté. En particulier, on a $n_x = -\tau_y$ et $n_y = \tau_x$.

Dans le cas de trois dimensions spatiales, on suppose dans le cadre de cette leçon que la courbe est régulière, c'est à dire que le vecteur dérivée seconde $\frac{d\tau}{ds} = \frac{d^2M}{ds^2}$ est différent du vecteur nul. On définit alors le vecteur normal comme le vecteur unitaire qui sous-tend $\frac{d\tau}{ds}$: $n = \frac{1}{\left\| \frac{d\tau}{ds} \right\|} \frac{d\tau}{ds}$.

- Courbure

À deux dimensions d'espace, pour un point courant, on définit la courbure ρ par la relation $\frac{d\tau}{ds} = \rho n$. Le nombre ρ est la composante du vecteur $\frac{d\tau}{ds}$ le long du vecteur unitaire n . On remarque que la courbure peut être négative si la normale est mal orientée relativement à la courbe.

Pour trois dimensions spatiales, la relation $\frac{d\tau}{ds} = \rho n$ définit toujours la courbure ρ qui est égale à la norme $\left\| \frac{d\tau}{ds} \right\|$, donc est positive.

- Courbure d'une droite, même mal paramétrée

On se donne un vecteur unitaire fixe τ_0 , un point A et une fonction scalaire $\mathbb{R} \ni t \mapsto f(t) \in \mathbb{R}$. Le point courant sur la droite passant par le point A et de vecteur directeur τ_0 s'écrit

$M(t) = A + f(t) \tau_0$. Donc le vecteur tangent $\tau = \frac{dM}{ds}$ est identiquement égal à τ_0 , sa dérivée $\frac{d\tau}{ds}$ est nulle et $\rho = 0$.

- Courbure d'un cercle

On se donne le cercle de centre A et de rayon $R > 0$. On peut le paramétrer par

$M(\theta) = A + R e_r(\theta)$, avec $e_r(\theta) = \cos \theta e_1 + \sin \theta e_2$. Alors $s = R \theta$, $\tau = \frac{dM}{ds} = \frac{d\theta}{ds} \frac{dM}{d\theta} = e_\theta$.

On en déduit $n = -e_r(\theta)$ afin que la base (τ, n) soit orthonormée directe. De plus,

$\frac{d\tau}{ds} = \frac{d\theta}{ds} \frac{d\tau}{d\theta} = \frac{1}{R} (-e_r) = \frac{1}{R} n$. On en déduit la relation $\rho = \frac{1}{R}$; la courbure d'un cercle est égale à l'inverse de son rayon.

- Rayon de courbure

L'exemple du cercle nous conduit à définir le rayon de courbure d'une courbe quelconque assez régulière par la relation $R(s) = \frac{1}{\rho(s)}$. On note que le rayon de courbure varie *a priori* avec le point $M(s)$,

- Centre de courbure

Dans le cas d'un cercle, le centre de courbure est simplement le centre du cercle. Pour une courbe quelconque assez régulière, il est issu du point courant *via* une distance égale au rayon de courbure et dans la direction de la normale. On a $C(s) = M(s) + \frac{1}{\rho(s)} n(s)$.

Le cercle centré au centre de courbure et de rayon égal au rayon de courbure $R(s) = \frac{1}{\rho(s)}$ est appelé cercle osculateur à la courbe au point $M(s)$. Parmi tous les cercles du plan affine passant par $M(s)$ et de vecteurs directeurs $\tau(s)$ et $n(s)$, c'est "le plus proche" de la courbe.

En effet, si on paramètre un point $M(s)$ de la courbe par une abscisse curviligne qu'on suppose nulle au point de référence M_0 , on a $(\frac{dM}{ds})_0 = \tau_0$ et $(\frac{d^2M}{ds^2})_0 = (\frac{d\tau}{ds})_0 = \rho_0 n_0$ donc grâce à la formule de Taylor, on a le développement $M(s) = M_0 + s \tau_0 + \frac{1}{2} s^2 \rho_0 n_0 + O(s^3)$. Pour un point $N(s)$ sur un cercle de rayon R_0 tangent à la courbe, on a le même développement, à ceci près que la courbure vaut maintenant $\frac{1}{R_0}$: $N(s) = M_0 + s \tau_0 + \frac{1}{2} s^2 \frac{n_0}{R_0} + O(s^3)$. On a donc pour la différence: $N(s) - M(s) = \frac{1}{2} s^2 (\rho_0 - \frac{1}{R_0}) n_0 + O(s^3)$. L'écart entre la courbe et un cercle tangent est en général du second ordre. Nous observons toutefois que cet écart est nul pour le cercle osculateur qui satisfait à la condition géométrique $R_0 = \frac{1}{\rho_0}$. Dans ce cas, l'écart entre la courbe et le cercle osculateur est du troisième ordre et ce cercle constitue une excellente approximation locale plane de la courbe étudiée. \square

- Développée

L'ensemble des centres de courbures lorsque le point $M(s)$ varie sur la courbe définit une nouvelle courbe, la développée de la courbe initiale. Cette courbe développée admet une tangente qui est dans la direction normale à la courbe initiale: $\frac{dC}{ds} = \frac{d}{ds} (\frac{1}{\rho(s)}) n(s)$.

- Courbure d'une courbe représentative du graphe d'une fonction

On représente dans un repère orthonormé direct le graphe $y = f(x)$ d'une fonction f assez régulière. Le point courant $M(x)$ a donc comme coordonnées $(x, f(x))$. Le vecteur tangent τ a donc comme composantes $\frac{1}{\sqrt{1+(f'(x))^2}} (1, f'(x))$. À deux dimensions spatiales, le vecteur normal $n(x)$ est issu de τ dans une rotation d'angle $+\frac{\pi}{2}$, donc $n(x)$ a pour composantes $\frac{1}{\sqrt{1+(f'(x))^2}} (-f'(x), 1)$. De la relation $\frac{d\tau}{ds} = \rho n$, on tire $\rho = (\frac{d\tau}{ds}, n)$. Finalement, $\rho = f''(x)/(1+(f'(x))^2)^{\frac{3}{2}}$.

- Courbure d'une courbe en coordonnées polaires

Dans le cas d'une courbe de la forme $M = O + R(\theta) e_r(\theta)$, avec une fonction régulière $\theta \mapsto R(\theta)$, on établit que la courbure $\rho(\theta)$ est donnée par l'expression

$$\rho(\theta) = (R(\theta)^2 + 2 \left(\frac{dR}{d\theta}\right)^2 - R(\theta) \frac{d^2R}{d\theta^2}) / (R(\theta)^2 + \left(\frac{dR}{d\theta}\right)^2)^{\frac{3}{2}}.$$

- Courbure d'une hélice circulaire dans l'espace de dimension trois

On rappelle qu'une hélice circulaire est décrite dans un repère orthonormé direct par la représentation paramétrique $M = O + R e_r(\theta) + a \theta e_3$, avec $e_r(\theta) = \cos \theta e_1 + \sin \theta e_2$. On a alors $\frac{dM}{d\theta} = R e_\theta(\theta) + a e_3$ et $\left(\frac{ds}{d\theta}\right)^2 = R^2 + a^2$. Le vecteur tangent τ a donc l'expression suivante $\tau(\theta) = \frac{R}{\sqrt{R^2+a^2}} e_\theta(\theta) + \frac{a}{\sqrt{R^2+a^2}} e_3$. On dérive une nouvelle fois : $\frac{d^2M}{d\theta^2} = \frac{d^2s}{d\theta^2} \tau + \left(\frac{ds}{d\theta}\right)^2 \frac{d\tau}{d\theta}$ et $\frac{d^2M}{d\theta^2} = \frac{d^2s}{d\theta^2} \tau + \rho \left(\frac{ds}{d\theta}\right)^2 n$. Donc $\frac{dM}{d\theta} \times \frac{d^2M}{d\theta^2} = \rho \left(\frac{ds}{d\theta}\right)^3 (\tau \times n)$. Le vecteur $b \equiv \tau \times n$ est de norme unité. Donc il suffit d'expliciter le produit vectoriel $\frac{dM}{d\theta} \times \frac{d^2M}{d\theta^2}$ qui vaut dans le cas de l'hélice circulaire $\frac{dM}{d\theta} \times \frac{d^2M}{d\theta^2} = R(-a e_\theta + R k)$. D'où $\rho = \frac{R}{R^2+a^2}$.

- Trièdre de Serret-Frenet (Joseph Serret, 1819–1885, Jean Frédéric Frenet, 1816–1900)

Pour une courbe de l'espace euclidien de dimension trois, on complète le vecteur tangent unitaire τ et le vecteur normal unitaire n défini par la relation $\frac{d\tau}{ds} = \rho n$ par leur produit vectoriel $b = \tau \times n$. Alors la base orthonormée directe (τ, n, b) définit au point $M(s)$ un repère orthonormé direct local appelé repère de Serret-Frenet.

- Torsion

Les produits scalaires des trois vecteurs du repère de Serret-Frenet sont constants. Comme pour le vecteur tangent, on obtient quand on les dérive des relations d'orthogonalité :

$\left(\frac{dn}{ds}, n\right) = \left(\frac{db}{ds}, b\right) = 0$ et $\left(\frac{dn}{ds}, \tau\right) + \left(\frac{d\tau}{ds}, n\right) = 0$. En particulier, le vecteur $\frac{dn}{ds}$ se décompose sur les seuls vecteurs τ et b et on a $\frac{dn}{ds} = -\rho \tau + \theta b$. Cette relation définit la torsion $\theta(s)$. À partir de la relation $(b, n) = 0$, on déduit la relation $\frac{db}{ds} = -\theta n$. Le vecteur dérivé du trièdre de Serret-Frenet fait apparaître une matrice antisymétrique :

$$\frac{d}{ds} \begin{pmatrix} \tau \\ n \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \rho & 0 \\ -\rho & 0 & \theta \\ 0 & -\theta & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \tau \\ n \\ b \end{pmatrix}.$$

Pour l'hélice circulaire de l'espace tridimensionnel étudiée plus haut, on a la valeur suivante pour la torsion : $\theta = \frac{a}{R^2+a^2}$.

Exercices

- Cycloïde

On se donne $R > 0$. La cycloïde est la courbe obtenue quand on suit au cours de son mouvement une roue de rayon R qui roule sans glisser sur un plan. Sa représentation paramétrique dans un repère orthonormé (O, e_1, e_2) s'écrit : $x = X(\theta) = R(\theta - \sin \theta)$, $y = Y(\theta) = R(1 - \cos \theta)$.

- Montrer que si on change θ en $\theta + 2\pi$, la cycloïde subit une translation que l'on précisera.
- Que se passe-t-il pour les fonctions X et Y si on change θ en $-\theta$? En déduire que la cycloïde admet un axe de symétrie que l'on précisera.
- Quel est la valeur du vecteur dérivé $\frac{dM}{d\theta} = \frac{dX}{d\theta} e_1 + \frac{dY}{d\theta} e_2$?
- Montrer que pour $\theta = 0$, le vecteur tangent $\frac{dM}{d\theta}$ est nul.

On dit que le point correspondant de la cycloïde est un point singulier, qui est ici un point de rebroussement.

- e) Quelle est la tangente à la cycloïde en ce point ?
- f) Etudier les variations des fonctions X et Y pour $\theta \in [0, \pi]$.
- g) Dessiner la cycloïde pour $\theta \in [0, 2\pi]$.
- h) Montrer que le vecteur $\tau(\theta) = \frac{1}{\|\frac{dM}{d\theta}\|} \frac{dM}{d\theta}$ peut s'exprimer sous la forme $\tau(\theta) = \sin\left(\frac{\theta}{2}\right) e_1 + \cos\left(\frac{\theta}{2}\right) e_2$.
- i) En déduire l'expression de la variation de la longueur $\frac{ds}{d\theta}$ en fonction du paramètre θ .
- j) Quelle est la longueur d'une arche de cycloïde entre les deux points de rebroussements qui correspondent à $\theta = 0$ et $\theta = 2\pi$?
- k) Quelle est l'expression du vecteur normal $n(\theta)$?
- l) Quelle est la valeur de la courbure $\rho(\theta)$?
- m) En déduire les coordonnées du centre de courbure $C(\theta)$ défini par la relation $C(\theta) = M(\theta) + \frac{1}{\rho(\theta)} n(\theta)$.
- n) Quelles sont les coordonnées du point $C^* = C(\pi)$?
- o) Montrer que l'on a $C(\theta) = C^* + X(\theta - \pi) e_1 + Y(\theta - \pi) e_2$.
- p) En déduire que la développée de la cycloïde est une autre cycloïde.

• Développée de la parabole

Dans le plan euclidien, on se donne la parabole d'équation $y = \frac{x^2}{2a}$.

- a) Donner l'expression du vecteur tangent τ en fonction de l'abscisse x du point courant $M(x) = O + x e_1 + \frac{x^2}{2a} e_2$.
- b) Donner l'expression du vecteur normal $n(x)$ en fonction de l'abscisse x .
- c) En déduire l'expression de la courbure $\rho(x)$ pour un point courant $M(x)$ de la parabole.
- d) Quelles sont les coordonnées $(X(x), Y(x))$ du centre de courbure $C(x)$ issu d'un point courant $M(x)$ via la relation $C(x) = M(x) + \frac{1}{\rho(x)} n(x)$?
- e) Montrer qu'il existe une fonction g que l'on précisera de sorte qu'un point $(X(x), Y(x))$ de la développée peut s'écrire sous la forme $\frac{Y}{a} = g\left(\frac{X}{a}\right)$. $[g(\xi) = 1 + \frac{3}{2} \xi^{2/3}]$
- d) Dessiner sur un même graphe la parabole et sa développée.

• Courbes dans l'espace

On se donne une courbe $t \mapsto M(t) \in \mathbb{R}^3$ assez régulière ; les composantes du point $M(t)$ dans un repère orthonormé direct sont des fonctions trois fois dérivables et la dérivée troisième est supposée continue.

- a) Montrer que l'on peut écrire $\frac{dM}{dt} = \frac{ds}{dt} \tau(t)$ où $s(t)$ désigne l'abscisse curviligne et $\tau(t)$ est un vecteur tangent unitaire.
- b) En déduire une décomposition du vecteur $\frac{d^2M}{dt^2}$ sur les vecteurs $\tau(t)$ et $n(t)$, avec $\frac{d\tau}{ds} = \rho(s) n(s)$.
- c) En déduire l'expression de la courbure : $\rho(t) = \frac{\|\frac{dM}{dt} \times \frac{d^2M}{dt^2}\|}{\left|\frac{ds}{dt}\right|^3}$.
- d) Développer la dérivée troisième $\frac{d^3M}{dt^3}$ dans le trièdre de Serret-Frenet composé des trois vecteurs $\tau(t)$, $n(t)$ et $b(t) = \tau(t) \times n(t)$.

ALGÈBRE LINÉAIRE ET GÉOMÉTRIE

e) Que vaut le produit mixte $(\frac{dM}{dt}, \frac{d^2M}{dt^2}, \frac{d^3M}{dt^3})$ en fonction de la courbure $\rho(t)$, de la variation $\frac{ds}{dt}$ de l'abscisse curviligne et de la torsion $\theta(t)$?

f) En déduire l'expression $\theta(t) = \frac{(\frac{dM}{dt}, \frac{d^2M}{dt^2}, \frac{d^3M}{dt^3})}{\|\frac{dM}{dt} \times \frac{d^2M}{dt^2}\|^2}$ de la torsion en fonction du paramètre t .

On étudie le cas particulier de la courbe représentée par $M(t) = (t, t^2, t^3)$ en $t = 0$.

g) Quelles sont les valeurs numériques de la courbure $\rho(0)$ et la torsion $\theta(0)$?

$$[\rho(0) = 2, \theta(0) = 3]$$