

[Math-L312] TP 5 : Chaînes de caractères

Adrien SEMIN
ADRIEN.SEMIN@MATH.U-PSUD.FR

1 Rappels sur les chaînes de caractères

Les informations sur les chaînes de caractères se trouvent dans le TP3, je ne les rappelle pas ici (le TP3 est accessible à l'adresse `/home/doc/semin/TP/TP3/TP3.pdf`).

2 Travail à faire

`length.c` *** À Rendre! *** Écrire une fonction `length` qui prend en argument une chaîne de caractères et qui retourne la longueur de la chaîne (exemple : l'appel `length("toto")` doit retourner 4). Tester cette fonction sur les chaînes suivantes :

```
char [32] s1 = "Bonjour!";  
char [32] s2 = "Au_revoir .";  
char [32] s3 = "Chaine\0de\0_test .";
```

On affichera également chaque chaîne avec l'instruction `printf` (rappel : le masque pour l'affichage d'une chaîne de caractères est `%s`).

`[tableascii.c` *** À Rendre! ***] Écrire un programme qui affiche tous les caractères dont le code ASCII est compris entre 32 et 255. Pour chaque caractère, on demandera un affichage du type

Le caractère de code ASCII 32 est " "

`lowercase.c` *** À Rendre! *** Écrire une fonction `lowercase` qui prend en entrée une chaîne de caractères, dans laquelle les lettres majuscules non accentuées ont été remplacées par des lettres minuscules. Optimiser le programme de manière à faire le moins de comparaisons possibles.

`remove.c` *** À Rendre! *** Écrire une fonction `remove` qui prend en entrée une chaîne de caractères `entree`, et qui retourne une chaîne de caractères qui correspond à la chaîne de caractères `entrée`, mais ne contenant QUE les lettres alphabétiques non accentuées.