

Génie logiciel pour (l'entreprise) la modélisation: Compilation automatique et Gestion de version

Jean-Baptiste Apoung Kamga

Cours M2 IM
Université Paris-sud XI

1 Gestion de version: SVN, CVS , GIT

- Les grandes commandes de base
- Exemple avec SVN
- Exemple avec CVS
- Exemple avec GIT
- Exemple avec Hg (Mercurial)

2 Compilation Automatique: Autotools, Qmake, Cmake, Scons

- Les grandes classes d'approches
- Manuels: Autotools, Qmake, Cmake, Scons, Bjam
- Environnement intégrés: Kdevelop, Qtcreator, Eclipse, Anjuta, NetBeans

3 Gestion de Version dans les environnements intégrés

- La gestion de version est un outil indispensable dans la réalisation des projets logiciels.
- Elle soutien les points de l'XP suivants :
 - le point 2 de pratique de développement
 - le point 4 de pratique de développeur
 - le point 3 de pratique métier
- Dans son principe de fonctionnement, elle permet :
 - De stocker des états particuliers d'un projet
 - D' accéder à un état antérieur du projet en cours de développement.

- 1 Gestion de version: SVN, CVS , GIT
 - Les grandes commandes de base
 - Exemple avec SVN
 - Exemple avec CVS
 - Exemple avec GIT
 - Exemple avec Hg (Mercurial)
- 2 Compilation Automatique: Autotools, Qmake, Cmake, Scons
 - Les grandes classes d'approches
 - Manuels: Autotools, Qmake, Cmake, Scons, Bjam
 - Environnement intégrés: Kdevelop, Qtcreator, Eclipse, Anjuta, NetBeans
- 3 Gestion de Version dans les environnements intégrés

Les grandes commandes de base

L'administration ou l'utilisation d'un dépôt de gestion de versions peut se faire au moyen des grandes commandes suivantes:

- Création du dépôt.
- Importation d'un projet existant.
- Récupération d'un projet dans un dépôt.
- Travail sur un projet (1): (*édition, ajout* de fichiers).
- Accession à une version particulière.
- Création d'une branche.
- Travail sur un projet (2): (*suppression, renommage* de fichier).

Quelques outils de gestion de version

- Concurrent Versions System (**CVS**): fondée en 1986 par [Dick Grune et Brian Berliner](#)
- Subversion (**SVN**): fondée en 2000 par l'entreprise [CollabNet](#) et distribué sous licence Apache
- **GIT**: créé en 2005 par [Linus Torvalds](#) (créateur de Linux)
- **Hg**: créé en 2005 par [Mackall](#) (19 avril trois jours après GIT)

Les grandes commandes de base

L'administration ou l'utilisation d'un dépôt de gestion de versions peut se faire au moyen des grandes commandes suivantes:

- Création du dépôt.
- Importation d'un projet existant.
- Récupération d'un projet dans un dépôt.
- Travail sur un projet (1): (*édition, ajout* de fichiers).
- Accession à une version particulière.
- Création d'une branche.
- Travail sur un projet (2): (*suppression, renommage* de fichier).

Quelques outils de gestion de version

- Concurrent Versions System (**CVS**): fondée en 1986 par [Dick Grune](#) et [Brian Berliner](#)
- Subversion (**SVN**): fondée en 2000 par l'entreprise [CollabNet](#) et distribué sous licence Apache
- **GIT**: créé en 2005 par [Linus Torvalds](#) (créateur de Linux)
- **Hg**: créé en 2005 par [Mackall](#) (19 avril trois jours après GIT)

Les grandes commandes de base

L'administration ou l'utilisation d'un dépôt de gestion de versions peut se faire au moyen des grandes commandes suivantes:

- Création du dépôt.
- Importation d'un projet existant.
- Récupération d'un projet dans un dépôt.
- Travail sur un projet (1): (*édition, ajout* de fichiers).
- Accession à une version particulière.
- Création d'une branche.
- Travail sur un projet (2): (*suppression, renommage* de fichier).

Quelques outils de gestion de version

- Concurrent Versions System (**CVS**): fondée en 1986 par [Dick Grune](#) et [Brian Berliner](#)
- Subversion (**SVN**): fondée en 2000 par l'entreprise [CollabNet](#) et distribué sous licence Apache
- **GIT**: créé en 2005 par [Linus Torvalds](#) (créateur de Linux)
- **Hg**: créé en 2005 par [Mackall](#) (19 avril trois jours après GIT)

Les grandes commandes de base

L'administration ou l'utilisation d'un dépôt de gestion de versions peut se faire au moyen des grandes commandes suivantes:

- Création du dépôt.
- Importation d'un projet existant.
- Récupération d'un projet dans un dépôt.
- Travail sur un projet (1): (*édition, ajout* de fichiers).
- Accession à une version particulière.
- Création d'une branche.
- Travail sur un projet (2): (*suppression, renommage* de fichier).

Quelques outils de gestion de version

- Concurrent Versions System (**CVS**): fondée en 1986 par [Dick Grune](#) et [Brian Berliner](#)
- Subversion (**SVN**): fondée en 2000 par l'entreprise [CollabNet](#) et distribué sous licence Apache
- **GIT**: créé en 2005 par [Linus Torvalds](#) (créateur de Linux)
- **Hg**: créé en 2005 par [Mackall](#) (19 avril trois jours après GIT)

Les grandes commandes de base

L'administration ou l'utilisation d'un dépôt de gestion de versions peut se faire au moyen des grandes commandes suivantes:

- Création du dépôt.
- Importation d'un projet existant.
- Récupération d'un projet dans un dépôt.
- Travail sur un projet (1): (*édition, ajout* de fichiers).
- Accession à une version particulière.
- Création d'une branche.
- Travail sur un projet (2): (*suppression, renommage* de fichier).

Quelques outils de gestion de version

- Concurrent Versions System (**CVS**): fondée en 1986 par [Dick Grune et Brian Berliner](#)
- Subversion (**SVN**): fondée en 2000 par l'entreprise [CollabNet](#) et distribué sous licence Apache
- **GIT**: créé en 2005 par [Linus Torvalds](#) (créateur de Linux)
- **Hg**: créé en 2005 par [Mackall](#) (19 avril trois jours après GIT)

Les grandes commandes de base

L'administration ou l'utilisation d'un dépôt de gestion de versions peut se faire au moyen des grandes commandes suivantes:

- Création du dépôt.
- Importation d'un projet existant.
- Récupération d'un projet dans un dépôt.
- Travail sur un projet (1): (*édition, ajout* de fichiers).
- Accession à une version particulière.
- Création d'une branche.
- Travail sur un projet (2): (*suppression, renommage* de fichier).

Quelques outils de gestion de version

- Concurrent Versions System (**CVS**): fondée en 1986 par [Dick Grune et Brian Berliner](#)
- Subversion (**SVN**): fondée en 2000 par l'entreprise [CollabNet](#) et distribué sous licence Apache
- **GIT**: créé en 2005 par [Linus Torvalds](#) (créateur de Linux)
- **Hg**: créé en 2005 par [Mackall](#) (19 avril trois jours après GIT)

Les grandes commandes de base

L'administration ou l'utilisation d'un dépôt de gestion de versions peut se faire au moyen des grandes commandes suivantes:

- Création du dépôt.
- Importation d'un projet existant.
- Récupération d'un projet dans un dépôt.
- Travail sur un projet (1): (*édition, ajout* de fichiers).
- Accession à une version particulière.
- Création d'une branche.
- Travail sur un projet (2): (*suppression, renommage* de fichier).

Quelques outils de gestion de version

- Concurrent Versions System (**CVS**): fondée en 1986 par [Dick Grune et Brian Berliner](#)
- Subversion (**SVN**): fondée en 2000 par l'entreprise [CollabNet](#) et distribué sous licence Apache
- **GIT**: créé en 2005 par [Linus Torvalds](#) (créateur de Linux)
- **Hg**: créé en 2005 par [Mackall](#) (19 avril trois jours après GIT)

Les grandes commandes de base

L'administration ou l'utilisation d'un dépôt de gestion de versions peut se faire au moyen des grandes commandes suivantes:

- Création du dépôt.
- Importation d'un projet existant.
- Récupération d'un projet dans un dépôt.
- Travail sur un projet (1): (*édition, ajout* de fichiers).
- Accession à une version particulière.
- Création d'une branche.
- Travail sur un projet (2): (*suppression, renommage* de fichier).

Quelques outils de gestion de version

- Concurrent Versions System (**CVS**): fondée en 1986 par [Dick Grune](#) et [Brian Berliner](#)
- Subversion (**SVN**): fondée en 2000 par l'entreprise [CollabNet](#) et distribué sous licence Apache
- **GIT**: créé en 2005 par [Linus Torvalds](#) (créateur de Linux)
- **Hg**: créé en 2005 par [Mackall](#) (19 avril trois jours après GIT)

Les grandes commandes de base

L'administration ou l'utilisation d'un dépôt de gestion de versions peut se faire au moyen des grandes commandes suivantes:

- Création du dépôt.
- Importation d'un projet existant.
- Récupération d'un projet dans un dépôt.
- Travail sur un projet (1): (*édition, ajout* de fichiers).
- Accession à une version particulière.
- Création d'une branche.
- Travail sur un projet (2): (*suppression, renommage* de fichier).

Quelques outils de gestion de version

- Concurrent Versions System (**CVS**): fondée en 1986 par [Dick Grune](#) et [Brian Berliner](#)
- Subversion (**SVN**): fondée en 2000 par l'entreprise [CollabNet](#) et distribué sous licence Apache
- **Git**: créé en 2005 par [Linus Torvalds](#) (créateur de Linux)
- **Hg**: créé en 2005 par [Mackall](#) (19 avril trois jours après Git)

Les grandes commandes de base

L'administration ou l'utilisation d'un dépôt de gestion de versions peut se faire au moyen des grandes commandes suivantes:

- Création du dépôt.
- Importation d'un projet existant.
- Récupération d'un projet dans un dépôt.
- Travail sur un projet (1): (*édition, ajout* de fichiers).
- Accession à une version particulière.
- Création d'une branche.
- Travail sur un projet (2): (*suppression, renommage* de fichier).

Quelques outils de gestion de version

- Concurrent Versions System (**CVS**): fondée en 1986 par [Dick Grune](#) et [Brian Berliner](#)
- Subversion (**SVN**): fondée en 2000 par l'entreprise [CollabNet](#) et distribué sous licence Apache
- **GIT**: créé en 2005 par [Linus Torvalds](#) (créateur de Linux)
- **Hg**: créé en 2005 par [Mackall](#) (19 avril trois jours après GIT)

1 Gestion de version: SVN, CVS , GIT

- Les grandes commandes de base
- **Exemple avec SVN**
- Exemple avec CVS
- Exemple avec GIT
- Exemple avec Hg (Mercurial)

2 Compilation Automatique: Autotools, Qmake, Cmake, Scons

- Les grandes classes d'approches
- Manuels: Autotools, Qmake, Cmake, Scons, Bjam
- Environnement intégrés: Kdevelop, Qtcreator, Eclipse, Anjuta, NetBeans

3 Gestion de Version dans les environnements intégrés

Création de Dépôt

```
svnadmin create --fs-type fsfs /home/user/svn
```

Il est vivement conseiller de définir une variable qui pointe sur le lieu du dépôt

```
export SVNROOT=file:///home/user/svn
```

Observation de la structure du dépôt

```
svn ls ${SVNROOT}
```

Observation des différentes modifications du dépôt

```
svn log ${SVNROOT}
```

Importation d'un projet existant dans une base

```
cd /path/to/project  
// "Supprimer tous les fichiers binaire ou executables et importer"  
svn import /path/to/project/ ${SVNROOT}/project/trunk -m 'Initial import'
```


Récupérer un projet. On se Déplace dans le projet pour tout effacer avant la récupération d'une version

```
cd /path/to/project
// "On monte d'un cran"
cd ..
// "On efface le repertoire importer dans le depot"
rm -rf project
// "On recupere une fichier la version actuel du projet dans le depot"
svn checkout ${SVNROOT}
```

On peut lister le répertoire crée par la commande précédente

```
// "On peut lister le repertoire cree"
cd project
ls -a
svn info
```

Travail avec un projet partie 1 : ajout de fichier

```
cd /path/to/project/trunk/
// "Suppose qu'on cree un fichier"
touch MaClass.hpp et MaClass.cpp
// "On observe le contenu du repertoire avec"
svn status
cd /path/to/project/trunk/
svn add MaClass.hpp MaClass.cpp
// "Ajouter un commentaire a l'operation realisee"
svn commit -m "Ajout de MaClass et .... "
```

Création d'une branche (ici avant-gui)

```
#!/#Creation de branche dite avant-gui"
cd /path/to/project
#!/#Les branche sont generalement placee dans un repertoire tags"
svn mkdir tags
#!/#trunk etant le repertoire de travail"
#!/#On le copie comme la version avant modification"
svn copy trunk/ tags/avant-gui
#!/#Commit "
svn commit -m "Tagged version before switching to gui" tags/
#!/#Recuperation d'une branche"
cd /tmp/
svn checkout file:///home/user/svn/project/tags/avant-gui

#!/#On peut lister le repertoire cree"
cd project
ls -a
svn info
```

Travail avec un projet partie 2 : de fichier

```
#!/#Supposons vouloir supprimer le Makefile pour passer au "
cd /path/to/project/trunk/src
svn rm Makefile
svn add src.pro
#!/# remplacer doc par html"
cd ..
svn rename html
#!/#transmettre les modifications"
svn commit -m 'Switched to qmake. Renamed doc -> html'
```

D'autres commandes

- **revert** annule toutes les modifications dans le répertoire courant.
- **update** met à jour les fichiers du répertoire relativement aux modifications soumise.
- **diff** affiche les différences entre les fichiers du répertoire courant et ceux de la dernière version transmis au dépôt.

Accéder à la doc de ces commande avec

`svn help nom_de_commande`

Travailler sur une machine distante

Il suffit de remplacer

`SVNROOT=file:///home/svn/` par

`SVNROOT = svn+ssh://url.of.desktop/home/user/svn`

1 Gestion de version: SVN, CVS , GIT

- Les grandes commandes de base
- Exemple avec SVN
- Exemple avec CVS
- Exemple avec GIT
- Exemple avec Hg (Mercurial)

2 Compilation Automatique: Autotools, Qmake, Cmake, Scons

- Les grandes classes d'approches
- Manuels: Autotools, Qmake, Cmake, Scons, Bjam
- Environnement intégrés: Kdevelop, Qtcreator, Eclipse, Anjuta, NetBeans

3 Gestion de Version dans les environnements intégrés

- CVS : Current Version System. Fondée en 1986, par Dick Grune et Brian Berliner.
- <http://www.nongnu.org/cvs/>

Exercice

Retrouver l'équivalent des commandes ci-dessus, pour l'outil CVS

1 Gestion de version: SVN, CVS , GIT

- Les grandes commandes de base
- Exemple avec SVN
- Exemple avec CVS
- **Exemple avec GIT**
- Exemple avec Hg (Mercurial)

2 Compilation Automatique: Autotools, Qmake, Cmake, Scons

- Les grandes classes d'approches
- Manuels: Autotools, Qmake, Cmake, Scons, Bjam
- Environnement intégrés: Kdevelop, Qtcreator, Eclipse, Anjuta, NetBeans

3 Gestion de Version dans les environnements intégrés

- C'est un outil de gestion de version efficace et facile d'utilisation
- Page web:<http://git-scm.com/>
- Prise en main rapide : <http://gitref.org/creating/>
- Consulter la FAQ <https://git.wiki.kernel.org/index.php/GitFaq>

Exercice

Retrouver l'équivalent des commandes de base ci-dessus, pour l'outil GIT.

1 Gestion de version: SVN, CVS , GIT

- Les grandes commandes de base
- Exemple avec SVN
- Exemple avec CVS
- Exemple avec GIT
- Exemple avec Hg (Mercurial)

2 Compilation Automatique: Autotools, Qmake, Cmake, Scons

- Les grandes classes d'approches
- Manuels: Autotools, Qmake, Cmake, Scons, Bjam
- Environnement intégrés: Kdevelop, Qtcreator, Eclipse, Anjuta, NetBeans

3 Gestion de Version dans les environnements intégrés

- C'est un outil de gestion de version efficace et facile d'utilisation
- Page web: <http://mercurial.selenic.com/>
- Prise en main rapide : <http://mercurial.selenic.com/quickstart/>
- Consulter la page Wiki <http://mercurial.selenic.com/wiki/>

Exercice

Retrouver l'équivalent des commandes de base ci-dessus, pour l'outil Hg.

1 Gestion de version: SVN, CVS, GIT

- Les grandes commandes de base
- Exemple avec SVN
- Exemple avec CVS
- Exemple avec GIT
- Exemple avec Hg (Mercurial)

2 Compilation Automatique: Autotools, Qmake, Cmake, Scons

- Les grandes classes d'approches
- Manuels: Autotools, Qmake, Cmake, Scons, Bjam
- Environnement intégrés: Kdevelop, Qtcreator, Eclipse, Anjuta, NetBeans

3 Gestion de Version dans les environnements intégrés

- Une approche manuelle utilisant par exemple terminal
(Autotools, Qmake, Cmake, Scons, Bjam)
- Une approche basée sur des environnements intégrés
(Kdevelop, Qtcreator, Eclipse, Anjuta, NetBeans)

1 Gestion de version: SVN, CVS , GIT

- Les grandes commandes de base
- Exemple avec SVN
- Exemple avec CVS
- Exemple avec GIT
- Exemple avec Hg (Mercurial)

2 Compilation Automatique: Autotools, Qmake, Cmake, Scons

- Les grandes classes d'approches
- **Mannuels: Autotools, Qmake, Cmake, Scons, Bjam**
- Environnement intégrés: Kdevelop, Qtcreator, Eclipse, Anjuta, NetBeans

3 Gestion de Version dans les environnements intégrés

Générer un projet avec les autotools

Si l'on dispose de l'outil GNU appelé `autoproject`

Si l'on dispose de `autoproject`, l'utiliser en ligne de commande et répondre aux questions posées afin de générer un squelette de projet.

Si l'on ne dispose pas de `autoproject`

- Exécuter `autoscan` et renommer `configure.scan` en `configure.ac` et y ajouter après `AC_INIT` la ligne `AM_INIT_AUTOMAKE`.
- Exécuter `autoheader` pour générer `config.h.in`
- Rendre le code portable en modifiant si possible `config.h.in`
- Créer le fichier `Makefile.am` et le remplir à votre guise.
- Exécuter `automake -add-missing`
- Exécuter `aclocal`
- Exécuter `autoconf`
- Exécuter `configure` puis `make`

Applications

Voir en séance de TP

Génération de librairie dynamique avec Autotools

Les fichiers à modifier: **configure.ac**, **Makefile.am** (on fournit aussi une interface pour *pkg-config*)

configure.ac

- Ajouter, **AC_CONFIG_MACRO_DIR([m4])** avant **AM_INIT_AUTOMAKE**
- Remplacer **AC_RANLIB** par **AC_PROG_LIBTOOL** suivi de **AC_PROG_INSTALL**
- Ajouter dans le champ **AC_CONFIG_FILES** le fichier pour *pkg-config* (ex. `mirabelle_dg.pc`)

Makefile.am

Ajouter les lignes:

```
pkgconfigdir = $(libdir)/pkgconfig  
pkgconfig_DATA = mirabelle_dg.pc  
pkgconfig_DATA: config.status  
EXTRA_DIST = mirabelle_dg.pc.in  
DISTCLEANFILES = mirabelle_dg.pc  
ACLOCAL_AMFLAGS = -I m4
```

→ si l'on souhaite utiliser *pkgconfig*
→ si l'on souhaite utiliser *pkgconfig*
→ si l'on souhaite utiliser *pkgconfig*
→ si l'on souhaite utiliser *pkgconfig*
→ si l'on souhaite utiliser *pkgconfig*

Remplacer dans les *Makefile.am* de chaque sous-répertoire l'instruction

```
lib_LIBRARIES = libxxx.a par  
lib_LTLIBRARIES = libxxx.la et  
libxxx_a_SOURCES par  
libxxx_la_SOURCES
```

Exemple de fichier pour pkg-config

mirabelle_dg.pc.in

```
prefix=@prefix@
exec_prefix=@exec_prefix@
libdir=@libdir@
includedir=@includedir@

Name: Mirabelle_dg
Description: C++ library for discontinuous Galerkin method
Version: @VERSION@
#Requires: umfpack
Libs: -L${libdir} -lgeometry -lgraphic -lalgebra -lutils -lfem -lcommon -lnewformalism -l←
      lclassicformalism
Cflags: -I${includedir}
```

Compilation automatique avec **boost.build**

Boost <http://www.boost.org> est une collection de bibliothèques utiles pour le développement d'applications en C++.

Boost fournit aussi un outil de compilation automatique: **boost.build** Pour compiler du code présent dans le fichier *essai.cpp*, il faut :

- 1 Créer un fichier JamRoot

fichier: Jamroot.jam

```
exe essai : essai.cpp : <variant>release ;
```

- 2 Exécuter bjam ou b2 sur ce fichier

```
chemin/vers-bjam/b2 -sBOOST_ROOT=ccd /home/apoung/MC-2010-2011/teaching/MC-2011-2012/↔  
genielogiciel/semaine2/cours
```


1 Gestion de version: SVN, CVS, GIT

- Les grandes commandes de base
- Exemple avec SVN
- Exemple avec CVS
- Exemple avec GIT
- Exemple avec Hg (Mercurial)

2 Compilation Automatique: Autotools, Qmake, Cmake, Scons

- Les grandes classes d'approches
- Manuels: Autotools, Qmake, Cmake, Scons, Bjam
- Environnement intégrés: Kdevelop, Qtcreator, Eclipse, Anjuta, NetBeans

3 Gestion de Version dans les environnements intégrés

Importer un projet sous eclipse-CDT

Changer le type de perspective

Cliquer sur **window** -> **Open perspective** -> **Others** et choisir C/C++ et valider

Charger un projet (il est supposer se reposer sur un Makefile)

- **File** -> **New** -> **C++ Project**
- Donner un nom de projet et dans **Project type**: sélectionner **Empty Project**
- Pour **Location** cliquer sur **Browse** et se reporter au répertoire où se trouve le code.

Ajouter l'exécutable

- Cliquer sur **Run**
- Sélectionner **Run Configuration**
- Choisir C/C++ **Application** puis **New**.
- Remplacer **Default** par **Use Active**. Utiliser **Browse** pour sélectionner le projet
- Remplir C/C++ **Application** en utilisant **Browse** pour sélectionner l' exécutable. Puis fermer la fenêtre.

Importation d'un projet SVN a partir de Anjuta

Il faut au préalable activer SVN à l'aide

Edition -> Préférences->Général->Greffons installés

puis cocher la case subversion.

Portage de projet depuis le dépôt

Il faut suivre les étapes suivantes:

- Lancer anjuta
- Sélectionner **Nouveau -> Fichier basé sur les sources existants**
- Donner le nom du fichier et cocher l'option **Importer à partir d'un système de gestion de versions**
- Dans le champ **Emplacement**, indiquer le chemin vers le projet dans la base (par exemple <file:///path/to/svn/projet>) puis choisir dans le menu déroulant, l'option **subversion**
- Cliquer sur l'onglet **Importer** qui est maintenant actif.

Utilisation (accéder au journal de fichiers)

Vous pouvez cliquer sur **Journal de Subversion** pour observer le journal des fichiers du dossier.

Portage de projet depuis le dépôt

Il faut suivre les étapes suivantes:

- Lancer qtcreator
- Sélectionner **Fichier->Nouveau fichier ou projet**
- Choisir l'option **Gestion de versions -> Checkout Subversion**
- Dans le champ **Dépôt**, indiquer le chemin vers le projet dans la base (par exemple <file:///path/to/svn/projet>) puis cliquer sur **Parcourir** pour rentrer le lieu où mettre le dossier projet.
- Cliquer sur **Suivant**. La récupération est donc effectuée.
- Cliquer sur **Terminer**.
- Si le projet n'est un projet **qmake** (contient un fichier ***.pro**) ou **cmake** (contient **CMakeLists.txt**) il y'aura un échec.

Importation d'un projet SVN a partir de eclipse

Autoriser des commentaires Doxygen dans Eclipse

Configuration

- Sélectionner le projet et cliquer sur le bouton droit de la souris.
- Cliquer sur **Properties**
- Choisir C/C++ **General** et activer [doxygen](#)

Utilisation

- Se placer au dessus d'une entité à documenter
- Saisir le début de commentaire : `/**` et valider, eclipse fera le reste.

Il faut noter que la documentation de classes n'est pas efficace.

Intégration automatique de Doxygen à Qtcreator

Le script suivant récupère qtcreator sur la toile, le compile et l'installe; puis télécharge un *plugging* doxygen (qtcreator-doxygen) le compile et l'installe et le rend accessible à qtcreator.

```
1 #!/bin/sh #"written by JB APOUNG jean-baptiste.apoung@math.u-psud.fr"
2 # "Mettre ici la fonction regenerate_doxygen_pro() vois ci dessous"
3 #####
4 ## "qtcreator part"
5 #####
6 echo " Enter the working directory :";
7 rm -rf qtcreator_1.3.1.orig.tar.gz* ;
8 echo " fetching for the qtcreator source" ;
9 wget http://ftp.de.debian.org/debian/pool/main/q/qtcreator/qtcreator_1.3.1.orig.tar.gz . ;
10 echo " unpacking qt_creator version 1.3.1";
11 tar -zxvf qtcreator_1.3.1.orig.tar.gz;
12 echo "creating the build directory" ;
13 mkdir qtcreator-1.3.1_build
14 cd qtcreator-1.3.1_build;
15 echo "Compiling " ;
16 qmake ../qtcreator-1.3.1/qtcreator.pro ;
17 make -j8 ;
18 #####
19 ## "qtcreator-doxygen part"
20 #####
21 echo " feching for the the qtcreator-doxygen " ;
22 svn co http://svn.kofee.org/svn/qtcreator-doxygen/trunk@20 qtcreator-doxygen ;
23 cd qtcreator-doxygen;
24 echo "changing the required version 1.3.0 to 1.3.1";
25 sed -e 's/1.3.0/1.3.1/' \
26 < Doxygen.plugin-spec > Doxygen.plugin-spec2 ;
27 /bin/mv Doxygen.plugin-spec2 Doxygen.plugin-spec ;
28 echo "performing appropriate replacement in the doxygen.pro";
29 regenerate_doxygen_pro; #"this is a call to function"
30 echo "generatint the Makefile";
31 qmake -makefile;
32 echo "running the make script";
33 make -j8;
```

Intégration automatique de Doxygen à Qtcreator

La fonction regenerate_doxygen_pro appelée ci-dessus (1/2)

```
regenerate_doxygen_pro(){
echo "TEMPLATE = lib " > doxygen.pro ;
echo "TARGET = Doxygen" >> doxygen.pro ;
echo "DEFINES += DOXYGEN_LIBRARY" >> doxygen.pro ;
echo "PROVIDER = Kofee">> doxygen.pro ;
# Define QTC_SOURCE_DIR to the location of Qt Creator
#sources (i.e: ~/dev/qtcreator/qt-creator-src/)
echo "unix:QTC_SOURCE_DIR = ../../qtcreator-1.3.1/ " >> doxygen.pro ;
#/home/kofee/dev/qtcreator/qt-creator-1.3.0/
echo "win32:QTC_SOURCE_DIR = C:/Qt/dev/qt-creator-1.3.0/">> doxygen.pro ;
echo "IDE_SOURCE_TREE = \\$QTC_SOURCE_DIR" >> doxygen.pro ;
# Define QTC_BUILD_DIR to the location of Qt Creator
# build dir for the plugin (i.e ~/dev/qtcreator/doxygen/)
echo "unix:QTC_BUILD_DIR = ../.">> doxygen.pro ;
#/home/kofee/dev/qtcreator/qtcreator-doxygen/
echo "win32:QTC_BUILD_DIR = C:/Qt/dev/qtcreator-doxygen/">> doxygen.pro ;
echo "IDE_BUILD_TREE = \\$QTC_BUILD_DIR">> doxygen.pro ;
echo "DESTDIR = ../lib/qtcreator/plugins/\\$QTC_BUILD_DIR">> doxygen.pro ;
echo "unix:LIBS += -L../lib/qtcreator \ \">> doxygen.pro ;
echo "-L../lib/qtcreator/plugins/Nokia \ \">> doxygen.pro ;
echo "-L/usr/lib/qt4" >> doxygen.pro ;
echo "win32:LIBS += -LC:/Qt/4.6.0/lib \ \">> doxygen.pro ;
echo "-LC:/Qt/dev/qt-creator-1.3.0/lib/qtcreator/plugins/Nokia \ \">> doxygen.pro ;
echo "-LC:/Qt/dev/qt-creator-1.3.0/lib/qtcreator \ \">> doxygen.pro ;
echo "include( \\$IDE_SOURCE_TREE/src/qtcreatorplugin.pri ) \" >> doxygen.pro ;
echo "include( \\$IDE_SOURCE_TREE/src/plugins/coreplugin.pri ) \">> doxygen.pro ;
echo "include( \\$IDE_SOURCE_TREE/src/plugins/texteditor/texteditor.pri ) \">> doxygen.pro ;
echo "include( \\$IDE_SOURCE_TREE/src/plugins/cppeditor/cppeditor.pri ) \">> doxygen.pro ;
echo "HEADERS += doxygenplugin.h \ \">> doxygen.pro ;
echo "doxygen_global.h \ \">> doxygen.pro ;
echo "doxygenconstants.h \ \">> doxygen.pro ;
echo "doxygen.h \ \">> doxygen.pro ;
echo "doxygensettings.h \ \">> doxygen.pro ;
```


Intégration automatique de Doxygen à Qtcreator

La fonction regenerate_doxygen_pro suite (2/2)

```
echo "doxygensettingswidget.h \ ">> doxygen.pro ;
echo "doxygensettingsstruct.h ">> doxygen.pro ;
echo "SOURCES += doxygenplugin.cpp \ ">> doxygen.pro ;
echo "doxygen.cpp \ ">> doxygen.pro ;
echo "doxygensettings.cpp \ ">> doxygen.pro ;
echo "doxygensettingswidget.cpp \ ">> doxygen.pro ;
echo "doxygensettingsstruct.cpp ">> doxygen.pro ;
echo "FORMS += doxygensettingswidget.ui ">> doxygen.pro ;
echo "OTHER_FILES += Doxygen.plugin.spec ">> doxygen.pro ;
echo "INCLUDEPATH += \\$QTC_SOURCE_DIR/src \ ">> doxygen.pro ;
echo "\\$QTC_SOURCE_DIR/src/plugins \ ">> doxygen.pro ;
echo "\\$QTC_SOURCE_DIR/src/libs \ ">> doxygen.pro ;
echo "\\$QTC_SOURCE_DIR/src/libs/cplusplus \ ">> doxygen.pro ;
echo "\\$QTC_SOURCE_DIR/src/libs/extensionsystem \ ">> doxygen.pro ;
echo "\\$QTC_SOURCE_DIR/src/libs/utils \ ">> doxygen.pro ;
echo "\\$QTC_SOURCE_DIR/src/shared \ ">> doxygen.pro ;
echo "\\$QTC_SOURCE_DIR/src/shared/cplusplus ">> doxygen.pro ;
echo "message(QTC_SOURCE_DIR =\\$QTC_SOURCE_DIR) ">> doxygen.pro ;
echo "message(IDE_SOURCE_TREE =\\$IDE_SOURCE_TREE) ">> doxygen.pro ;
echo "message(QTC_BUILD_DIR =\\$QTC_BUILD_DIR) ">> doxygen.pro ;
echo "message(IDE_BUILD_TREE =\\$IDE_BUILD_TREE) ">> doxygen.pro ;
echo "message(DESTDIR =\\$DESTDIR) ">> doxygen.pro ;
echo "message(Good luck with make... :-D) ">> doxygen.pro ;
}
```

- Une fois installé lancer qtcreator et vérifier que le plugging doxygen est chargé:
Aide -> A propos de plugings
- Ouvrir un fichier, se placer après une déclaration de fonction et exécuter Ctrl-Maj-F3.