

Anneaux et corps abstraits

François DE MARÇAY

Département de Mathématiques d'Orsay
Université Paris-Saclay, France

1. Introduction

2. Anneaux généraux

Motivés par \mathbb{Z} et ses quotients $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$, nous avons introduit dans une définition du chapitre précédent la notion d'*anneau commutatif unitaire*. Mais la commutativité de la multiplication n'est pas toujours satisfaite, ou « naturelle ».

Exemple 2.1. Soit l'espace vectoriel des matrices 2×2 :

$$\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) := \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} : a, b, c, d \in \mathbb{R} \text{ quelconques} \right\},$$

muni de l'addition :

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} a+a' & b+b' \\ c+c' & d+d' \end{pmatrix}, \quad \text{d'élément neutre } \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix},$$

et muni de la multiplication dite *matricielle* qui correspond à la *composition* des applications linéaires :

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} aa'+bc' & ab'+bd' \\ ca'+dc' & cb'+dd' \end{pmatrix}, \quad \text{d'élément neutre } I_{2 \times 2} := \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Le cours d'Algèbre Linéaire a démontré que $\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$, muni de $+$, \times , satisfait toutes les propriétés attendues, à l'exception de deux propriétés.

□ Pour $M \in \mathcal{M}_{2 \times 2}$, il n'existe pas toujours $M' \in \mathcal{M}_{2 \times 2}$ satisfaisant $M \times M' = I_{2 \times 2} = M' \times M$.

□ Deux matrices quelconques $A, B \in \mathcal{M}_{2 \times 2}$ ne satisfont pas toujours :

$$A \times B \stackrel{?}{=} B \times A \quad (\text{souvent faux}).$$

Par exemple :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Ceci motive une définition générale d'*anneau* (mathématiques, pas olympique), dans laquelle on ne demande pas forcément que la multiplication \times soit commutative.

Définition 2.2. Soit A un ensemble muni de deux lois de composition internes $+$ et \times , c'est-à-dire $a + b \in A$ et $a \times b \in A$ pour tous $a, b \in A$. On dit que A est un *anneau* s'il vérifie les propriétés suivantes.

(1) Le couple $(A, +)$ est un *groupe abélien*, au sens d'une définition vue au chapitre précédent, d'élément neutre 0_A .

(2) La loi de multiplication \times est associative.

(3) La loi \times est distributive, à gauche et à droite, par rapport à $+$:

$$a \times (b + c) = a \times b + a \times c \quad (\forall a, b, c \in A),$$

$$(a + b) \times c = a \times c + b \times c \quad (\forall a, b, c \in A).$$

On dit qu'un anneau $(A, +, \times)$ est *commutatif* lorsque la loi \times satisfait de plus $a \times b = b \times a$, pour tous $a, b \in A$.

Proposition 2.3. Dans un anneau $(A, +, \times)$, les trois propriétés suivantes sont satisfaites.

(1) $a \times 0_A = 0_A = 0_A \times a$, pour tout $a \in A$.

(2) $a \times (-b) = -a \times b = (-a) \times b$, pour tous $a, b \in A$.

(3) $(-a) \times (-b) = a \times b$, pour tous $a, b \in A$.

Démonstration. (1) Comme 0_A est un élément neutre pour la loi $+$, on a $0_A = 0_A + 0_A$. Ainsi, en multipliant cette égalité par a et en utilisant la distributivité, on a :

$$0_A \times a = (0_A + 0_A) \times a = (0_A \times a) + (0_A \times a).$$

Enfin, comme $(A, +)$ est un groupe, on en déduit que $0_A = 0_A \times a$. On montre de manière similaire que $a \times 0_A = 0_A$.

(2) Si a et b sont dans A , alors on a :

$$(a \times b) + (a \times (-b)) = a \times (b - b) = a \times 0_A = 0_A,$$

grâce à (1) que nous venons de voir. On en déduit que $a \times (-b)$ est l'inverse de $a \times b$ pour la loi $+$, c'est-à-dire :

$$a \times (-b) = -(a \times b).$$

On montre de façon similaire que $(-a) \times b = -(a \times b)$.

(3) Si a et b sont dans A , utilisons deux fois la propriété (2), pour conclure :

$$(-a) \times (-b) = -(a \times (-b)) = -(-(a \times b)) = a \times b. \quad \square$$

Le cas d'un anneau dans lequel $0_A = 1_A$ est très dégénéré : l'Exercice 1 propose de vérifier qu'alors tous les éléments $a \in A$ sont égaux à 0_A , de telle sorte que $A = \{0_A\}$. On dit alors que A est l'*anneau nul*. Mais comme tout ce qui est nul ne vaut rien, on supposera toujours à partir de maintenant que :

$$0_A \neq 1_A.$$

Clairement :

$$(\mathbb{Z}, +, \times), \quad (\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +, \times), \quad (\mathbb{Q}, +, \times), \quad (\mathbb{R}, +, \times), \quad (\mathbb{C}, +, \times),$$

sont des anneaux, commutatifs qui plus est. En fait, il y a des inclusions qui respectent les structures d'anneau.

Définition 2.4. Soit $(A, +_A, \times_A)$ un anneau. On dit qu'un sous-ensemble $B \subset A$ est un *sous-anneau* de A lorsque :

(1) $(B, +_A)$ est un *sous-groupe abélien* de $(A, +_A)$, c'est-à-dire que :

$$b, b' \in B \quad \Longrightarrow \quad b +_A b' \in B,$$

où l'addition est prise dans A , de telle sorte que $(B, +_A)$ est un groupe abélien en lui-même.

(2) pour tous $b, b' \in B$, on a $b \times_A b' \in B$ aussi ;

(3) $1_A \in B$.

On vérifie, en jouant avec la logique, que $(B, +, \times)$ est alors un anneau en lui-même.

Proposition 2.5. Si $B \subset A$ est un sous-anneau de $(A, +_A, \times_A)$, alors le triplet $(B, +_A, \times_A)$ est un anneau. \square

On notera souvent $+$, \times , sans les indices $+_A, \times_A$.

Par exemple, les inclusions suivantes sont des inclusions de sous-anneaux :

$$\mathbb{Z} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R} \subset \mathbb{C},$$

pour l'addition $+$ et la multiplication \times classiques.

Dans le chapitre précédent, nous avons comparé :

$$\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \stackrel{?}{=} \mathbb{Z}/mn\mathbb{Z},$$

où m, n sont deux entiers *premiers entre eux*. À cette occasion, nous avons introduit la notion d'*isomorphisme* entre anneaux commutatifs. Voici une définition générale valable dans un anneau quelconque.

Définition 2.6. Étant donné deux anneaux $(A, +_A, \times_A)$ et $(B, +_B, \times_B)$, l'*anneau produit* $(A \times B, +, \times)$ est l'ensemble produit constitué de couples d'éléments :

$$A \times B := \{(a, b) : a \in A \text{ quelconque, } b \in B \text{ quelconque}\},$$

pour lequel les deux lois de compositions internes $+$ et \times sont définies par :

$$\begin{aligned} (a, b) + (a', b') &:= (a + a', b + b') && \text{d'élément neutre } (0_A, 0_B), \\ (a, b) \times (a', b') &:= (a \times_A a', b \times_B b') && \text{d'élément neutre } (1_A, 1_B). \end{aligned}$$

On vérifie par le raisonnement (tauto)logique que $(A \times B, +, \times)$ est effectivement un anneau, au sens de la Définition 2.2. Si A et B sont commutatifs, $A \times B$ l'est également.

Plus généralement, étant donné un nombre $\nu \geq 1$ d'anneaux A_1, \dots, A_ν , on peut construire l'*anneau-produit* :

$$A_1 \times \dots \times A_\nu := \{(a_1, \dots, a_\nu) : a_1 \in A_1 \text{ quelconque, } \dots, a_\nu \in A_\nu \text{ quelconque}\},$$

muni des opérations :

$$\begin{aligned} (a_1, \dots, a_\nu) + (a'_1, \dots, a'_\nu) &:= (a_1 + a'_1, \dots, a_\nu + a'_\nu), \\ (a_1, \dots, a_\nu) \times (a'_1, \dots, a'_\nu) &:= (a_1 \times a'_1, \dots, a_\nu \times a'_\nu). \end{aligned}$$

Par exemple, avec :

$$\begin{aligned} \mathbb{Z}/2\mathbb{Z} &= \{0, 1\} \text{ mod } 2, \\ \mathbb{Z}/3\mathbb{Z} &= \{0, 1, 2\} \text{ mod } 3, \end{aligned}$$

on a :

$$\mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/3\mathbb{Z} = \{(0,0), (0,1), (0,2), (1,0), (1,1), (1,2)\}.$$

3. Morphismes d'anneaux et idéaux

Soient deux anneaux quelconques A et B .

Définition 3.1. Un *morphisme d'anneaux* de A vers B est une application $f: A \longrightarrow B$ satisfaisant :

- (1) $f(a + b) = f(a) + f(b)$, pour tous $a, b \in A$, et $f(0_A) = 0_B$;
- (2) $f(a \times b) = f(a) \times f(b)$, pour tous $a, b \in A$, et $f(1_A) = 1_B$.

Par (contre-)exemple, avec un entier fixé $\lambda \in \mathbb{Z}$, l'application $n \longmapsto \lambda n$ de \mathbb{Z} dans \mathbb{Z} est un morphisme de groupes $(\mathbb{Z}, +) \longrightarrow (\mathbb{Z}, +)$, mais cependant, dès que $\lambda \neq \lambda^2$, ce n'est pas un morphisme d'anneaux, car :

$$f(mn) = \lambda mn \neq \lambda m \lambda n = f(m) f(n) \quad (m, n \in \mathbb{Z}).$$

Terminologie 3.2. Un *endomorphisme d'anneau* est un morphisme $A \longrightarrow A$ d'un anneau A vers lui-même.

Un *isomorphisme d'anneaux* est un morphisme $A \longrightarrow B$ d'anneaux qui est *bijectif*, c'est-à-dire simultanément injectif et surjectif.

Un *automorphisme d'anneau* est un isomorphisme d'un anneau A sur lui-même.

Par exemple, l'application de conjugaison complexe :

$$z = x + iy \longmapsto x - iy = \bar{z},$$

est un automorphisme de l'anneau $(\mathbb{C}, +, \times)$.

Définition 3.3. Si $f: A \longrightarrow B$ est un morphisme d'anneaux, on appelle *noyau* de f l'ensemble :

$$\text{Ker } f := \{a \in A : f(a) = 0\},$$

et on appelle *image* de f l'ensemble :

$$\text{Im } f := \{b \in B : \exists a \in A, f(a) = b\} = f(A).$$

Nous laissons en exercice la démonstration de la

Proposition 3.4. *L'image $f(A)$ d'un morphisme d'anneaux $f: A \longrightarrow B$ est toujours un sous-anneau de B .* \square

Toutefois, le noyau $\text{Ker } f$ d'un tel morphisme $f: A \longrightarrow B$ n'est en général *pas* un sous-anneau de A , car il ne contient pas toujours 1_A .

Pour terminer cette section, introduisons brièvement une notion qui sera utile ultérieurement, et que nous présentons ici seulement dans le cas où la multiplication \times est commutative.

Définition 3.5. Un sous-ensemble non vide $I \subset A$ d'un anneau commutatif A est appelé un *idéal* s'il vérifie les deux propriétés suivantes :

$$\begin{aligned} \left(a \in I \quad \text{et} \quad b \in I \right) & \implies a - b \in I, \\ \left(a \in I \quad \text{et} \quad p \in A \text{ quelconque} \right) & \implies pa \in I. \end{aligned}$$

Cette notion absolument fondamentale dans toutes les mathématiques interviendra naturellement lorsque nous étudierons les *polynômes* à une indéterminée x , dans le prochain chapitre.

4. Groupe des inversibles dans un anneau

Si un anneau A n'est *pas* un corps, en général, l'ensemble $A \setminus \{0\}$ de ses éléments non nuls n'est *pas* un groupe pour la loi \times de multiplication. Dans ce cas, on peut introduire un ensemble plus petit, qui lui, est un groupe.

Définition 4.1. Un élément $a \in A$ est dit *inversible* (à gauche et à droite) s'il existe un élément, noté $a^{-1} \in A$, tel que :

$$a^{-1}a = 1_A = aa^{-1}.$$

On note alors A^\times l'ensemble des éléments inversibles de A pour la loi \times .

Attention ! Il ne faudra pas confondre A^\times avec $A^* = A \setminus \{0\}$!

Proposition 4.2. Si $a, b \in A^\times$ sont inversibles, alors leur produit $ab \in A^\times$ l'est aussi.

Preuve. En effet, $b^{-1}a^{-1} \in A$ fonctionne :

$$b^{-1}a^{-1}ab = b^{-1}b = 1_A = aa^{-1} = abb^{-1}a^{-1}. \quad \square$$

Théorème 4.3. Le couple (A^\times, \times) est un groupe.

Démonstration. Comme la loi \times est associative sur A , elle l'est également sur A^\times . L'élément 1_A est tautologiquement inversible, et donc, on a $1_A \in A^\times$, et 1_A est un élément neutre pour la multiplication \times .

Enfin, nous affirmons que tout élément de A^\times est inversible. En effet, il suffit de vérifier que si $a \in A^\times$, alors $a^{-1} \in A^\times$ aussi.

Mais cela est clair, car l'identité *symétrique* qui exprime que a^{-1} est un inverse pour a :

$$a^{-1}a = 1_A = aa^{-1},$$

peut être lue comme une identité qui exprime que a est un inverse pour a^{-1} .

$$aa^{-1} = 1_A = a^{-1}a. \quad \square$$

Terminologie 4.4. Le groupe (A^\times, \times) est appelé *groupe des inversibles* de l'anneau A .

Enfin, on vérifie aisément (exercice) la

Proposition 4.5. Si A et B sont deux anneaux quelconques, alors :

$$(A \times B)^\times = A^\times \times B^\times. \quad \square$$

5. Intégrité et structure de corps

En supposant que notre anneau A n'est pas commutatif, voici la notion d'intégrité, que nous avons déjà présentée dans le cas commutatif.

Définition 5.1. Un anneau $(A, +, \times)$ est dit *intègre* si, pour tous $a, b \in A$, la relation $ab = 0_A$ implique que $a = 0_A$ ou $b = 0_A$.

Autrement dit, par contraposition, dans un anneau intègre, si $a \neq 0_A$ et si $b \neq 0_A$, alors $ab \neq 0_A$ aussi.

Proposition 5.2. *Dans un anneau intègre, les deux règles de simplification suivantes sont vraies.*

(1) *si $a \neq 0_A$, alors $ab = ac$ implique $b = c$;*

(2) *si $c \neq 0$, alors $ac = bc$ implique $a = b$.*

Démonstration. Prouvons seulement la règle (1), l'autre étant symétrique.

Supposons donc que $ab = ac$. Alors comme $(A, +)$ est un groupe (commutatif), on a $ab - ac = 0$. Comme $-ac = a(-c)$, la distributivité de la multiplication par rapport à l'addition donne :

$$a(b - c) = 0_A.$$

Enfin, comme $a \neq 0_A$ et comme A est par hypothèse intègre, cela force $b - c = 0_A$, donc nous concluons bien que $b = c$. \square

L'anneau $(\mathbb{Z}, +, \times)$ est intègre, c'est bien connu, tandis que l'anneau $(\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}), +, \times)$ des matrices carrées de taille 2×2 à coefficients dans \mathbb{R} n'est *pas* intègre, comme le montre la matrice non nulle :

$$M := \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

qui satisfait :

$$\begin{aligned} M \neq \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{mais} \quad M \cdot M &= \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 \cdot 0 + 1 \cdot 0 & 0 \cdot 1 + 1 \cdot 0 \\ 0 \cdot 0 + 0 \cdot 0 & 0 \cdot 1 + 0 \cdot 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Voici encore une notion que nous avons déjà introduite, dans un chapitre qui précède, dans le cadre commutatif.

Définition 5.3. Un corps $(\mathbb{K}, +, \times)$ est un anneau $(A, +, \times)$ avec $1_A \neq 0_A$ tel que (A^*, \times) est un groupe.

Ici, $A^* = A \setminus \{0\}$. De façon équivalente, un corps est un anneau ayant au moins deux éléments tel que tout élément non nul admet un inverse multiplicatif.

Par exemple, les anneaux \mathbb{Q} , \mathbb{R} , \mathbb{C} , sont des corps. Par contre, l'anneau \mathbb{Z} n'est pas un corps, car tout entier $n \neq -1, 1$ n'a pas d'inverse multiplicatif dans \mathbb{Z} .

Proposition 5.4. *Tout corps est un anneau intègre.*

Démonstration. Soit donc un corps \mathbb{K} — êtes vous d'accord ? Soient $a, b \in \mathbb{K}$ tels que :

$$ab = 0.$$

Pour satisfaire l'intégrité au sens de la Définition 5.1, nous devons montrer que $a = 0$ ou $b = 0$.

Supposons premièrement que $a \neq 0$ et cherchons à montrer que $b = 0$. Puisque \mathbb{K} est un corps, l'élément $a \in \mathbb{K}^*$ est inversible dans \mathbb{K} , c'est-à-dire qu'il existe un élément, noté a^{-1} , tel que $aa^{-1} = 1 = a^{-1}a$.

Multiplions alors l'égalité $0 = ab$ à gauche par a^{-1} , ce qui nous donne :

$$0 = a^{-1}(ab) = a^{-1}ab = b,$$

et donc nous obtenons bien $0 = b$.

Deuxièmement, si nous supposons $b \neq 0$, le même argument (symétrisé) donne $a = 0$. \square

Y a-t-il une réciproque à cette proposition ? Pas toujours, mais voici au moins une réciproque « partielle », valable avec l'hypothèse supplémentaire de cardinalité finie.

Théorème 5.5. *Pour un anneau A de cardinal fini avec $1_A \neq 0_A$, on a équivalence entre :*

(i) *A est un corps.*

(ii) *A est intègre ;*

Rappelons que la théorie des ensembles élémentaire nous a appris que si E est un ensemble fini et si $f: E \rightarrow E$ est une application quelconque, les trois propriétés suivantes sont équivalentes :

- f est injective ;
- f est surjective ;
- f est bijective.

Démonstration. (i) \implies (ii). Cette implication est évidente, grâce à la Proposition 5.4.

(ii) \implies (i) Soit donc $(A, +, \times)$ un anneau intègre de cardinal fini, avec $1_A \neq 0_A$. Il y a donc au moins deux éléments dans A . Notre objectif est d'établir que tout élément non nul fixé $a \in A \setminus \{0\}$ admet un inverse dans A , c'est-à-dire un élément $x \in A$ tel que $ax = 1_A = xa$, ce qui justifiera que A est un corps.

À cette fin, introduisons l'application de multiplication à gauche par a :

$$\begin{aligned} \varphi: A &\longrightarrow A \\ x &\longmapsto ax. \end{aligned}$$

Cette application φ est un endomorphisme du groupe $(A, +)$, car pour $x, y \in A$ quelconques, on a :

$$\varphi(x + y) = a(x + y) = ax + ay = \varphi(x) + \varphi(y).$$

Assertion 5.6. *Le morphisme φ est injectif.*

Preuve. Comme φ est un morphisme de groupes pour l'addition, il suffit de vérifier que son noyau est réduit à $\{0_A\}$. C'est bien le cas, puisque $a \neq 0_A$ dans A intègre donne :

$$\varphi(x) = 0_A \quad \iff \quad ax = 0_A \quad \iff \quad x = 0_A. \quad \square$$

Le point-clé de l'argumentation, c'est que la finitude du cardinal (nombre d'éléments) de A transmutation de l'injectivité en de la surjectivité, comme nous l'avons rappelé plus haut.

Par conséquent, φ est surjective !

Cela entraîne que 1_A est dans l'image de A , et fournit donc comme par magie un $x \in A$ tel que $xa = 1_A$. Mais attention ! Nous n'avons pas supposé que A était commutatif !

En utilisant l'application $\psi: x \mapsto xa$ de multiplication à droite par a , on établit de même qu'il existe un élément $y \in A$ tel que $ya = 1_A$.

Pour conclure que a est inversible, il reste encore à vérifier que $x = y$, ce que l'on peut faire en procédant comme suit :

$$y = y \cdot 1_A = y(ax) = (ya)x = 1_A \cdot x = x. \quad \square$$

6. Corps des fractions d'un anneau commutatif intègre

Soit un anneau commutatif intègre A . On note $A^* := A \setminus \{0\}$.

Proposition 6.1. *La relation binaire définie sur $A \times A^*$ par :*

$$(a, b) \sim (c, d) \quad \stackrel{\text{déf}}{\iff} \quad ad = bc,$$

est une relation d'équivalence.

Démonstration. Réflexivité. Puisque l'anneau est commutatif, on a $ab = ba$, ce qui donne $(a, b) \sim (a, b)$.

Symétrie. De nouveau grâce à la commutativité de la loi \times :

$$(a, b) \sim (c, d) \iff ad = bc \iff cb = da \iff (c, d) = (a, b).$$

Transitivité. Toujours grâce à la commutativité de la loi \times , si :

$$(a, b) \sim (c, d) \quad \text{et} \quad (c, d) \sim (e, f),$$

c'est-à-dire si $ad = bc$ et $cf = de$, il vient :

$$adf = bcf = bde, \quad \text{donc} \quad (af)d = (be)d,$$

et comme $d \neq 0$ dans A intègre, on peut diviser par d pour obtenir $af = be$, c'est-à-dire $(a, b) \sim (e, f)$. \square

Notation 6.2. L'ensemble des classes d'équivalences de $A \times A^*$ pour $(a, b) \sim (c, d)$ sera noté $\text{Frac } A$.

La classe d'équivalence d'un élément (a, b) sera noté $\frac{a}{b}$ et appelée *fraction*.

Les raisons de cette notation $\frac{a}{b}$ vont vite devenir très claires.

Ensuite, définissons deux lois naturelles d'addition $+$ et de multiplication \times sur $\text{Frac } A$. Pour deux représentants (a, b) et (c, d) de deux fractions $\frac{a}{b}$ et $\frac{c}{d}$, avec $b \neq 0 \neq d$, on pose :

$$\frac{a}{b} + \frac{c}{d} := \frac{ad + bc}{bd},$$

et :

$$\frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d} := \frac{ac}{bd}.$$

Observons qu'en dessous de la barre (de fraction), l'élément bd est encore non nul, puisque $b \neq 0 \neq d$ et puisque A est intègre. Notons aussi que cette multiplication entre fractions est commutative, puisque la multiplication dans A est commutative.

Proposition 6.3. *Les deux éléments ainsi définis $\frac{ad+bc}{bd}$ et $\frac{ac}{bd}$ ne dépendent que des classes de (a, b) et de (c, d) .*

Démonstration. Prenons donc deux paires équivalentes $(a, b) \sim (a', b')$ et $(c, d) \sim (c', d')$, et vérifions pour l'addition que l'on a :

$$(ad + bc, bd) \sim (a'd' + b'c', b'c').$$

En effet, comme $ab' = a'b$ et $cd' = c'd$ par hypothèse, il vient :

$$\begin{aligned} (ad + bc)b'c' &= adb'c' + bcb'c' \\ &= a'b'dc' + b'c'bc \\ &= a'bcd' + b'c'bc \\ &= (a'd' + b'c')bc. \end{aligned}$$

On fait de même pour la loi de multiplication \times . □

Théorème 6.4. *Le triplet ainsi défini $(\text{Frac } A, +, \times)$ est un corps commutatif d'élément neutre $\frac{0}{1}$ pour l'addition et d'élément neutre $\frac{1}{1}$ pour la multiplication.*

En particulier, une fraction $\frac{a}{b} \neq 0$ (avec $b \neq 0$) est non nulle dans ce corps si et seulement si $a \neq 0$.

Démonstration. Les arguments détaillés sont laissés en exercice. Le point-clé, c'est qu'une fraction (classe d'équivalence) non nulle $\frac{a}{b}$ avec $a \neq 0 \neq b$ a pour inverse multiplicatif $\frac{b}{a}$, puisque :

$$\frac{a}{b} \cdot \frac{b}{a} = \frac{ab}{ba} = \frac{1}{1},$$

car $ab = ba$ dans A commutatif. □

Autrement dit, $\text{Frac } A$ crée une nouvelle structure algébrique dans laquelle la multiplication devient une loi de *groupe*.

Terminologie 6.5. Le corps $\text{Frac } A$ est appelé *corps des fractions* de l'anneau commutatif intègre A .

Enfin, introduisons une application :

$$\begin{aligned} \varphi: A &\longrightarrow \text{Frac } A \\ a &\longmapsto \frac{a}{1}. \end{aligned}$$

Proposition 6.6. *L'application $\varphi(a) := \frac{a}{1}$ est un morphisme injectif de l'anneau A dans l'anneau (corps) $\text{Frac } A$.*

Démonstration. La vérification du fait que φ est un morphisme d'anneaux (tout corps est un anneau) est laissée en exercice.

Quant à l'injectivité, elle est immédiate :

$$\frac{a}{1} = \frac{0}{1} \iff a \cdot 1 = 1 \cdot 0 = 0. \quad \square$$

Grâce à cette application naturelle φ , nous pouvons *identifier* l'anneau A à son image :

$$A \hookrightarrow \varphi(A) \subset \text{Frac } A,$$

dans son corps des fractions.

7. Caractéristique d'un anneau intègre

En algèbre, la caractéristique d'un anneau (unitaire) A est par définition l'ordre pour la loi additive de l'élément neutre de la loi multiplicative si cet ordre est fini ; si cet ordre est infini, la caractéristique de l'anneau est par définition 0.

Pour un anneau unitaire $(A, +, \times)$, rappelons que l'on note 0_A l'élément neutre de l'addition $+$, que l'on note 1_A celui de la multiplication \times , et que l'on suppose :

$$1_A \neq 0_A,$$

ce qui exclut le cas extrêmement dégénéré où $A = \{0_A\}$ est l'anneau nul.

Définition 7.1. La *caractéristique* d'un anneau A est le plus petit entier $n \geq 1$ tel que :

$$\begin{aligned} n 1_A &= \underbrace{1_A + 1_A + \cdots + 1_A}_{n \text{ fois}} \\ &= 0_A, \end{aligned}$$

si un tel entier existe. Dans le cas contraire — autrement dit si 1_A est d'ordre infini —, on dit que la caractéristique de A est *nulle*, ou est 0.

Il existe un morphisme naturel d'anneaux unitaires $f: \mathbb{Z} \rightarrow A$, défini, pour un entier $n \geq 1$ quelconque, par :

$$f(n) := 1_A + \cdots + 1_A,$$

où 1_A est répété n fois, c'est-à-dire :

$$f(n) := n 1_A.$$

On sait (ou on vérifie) que le noyau de f :

$$\text{Ker } f = \{n \in \mathbb{Z} : n 1_A = 0_A\},$$

est un *idéal* de \mathbb{Z} , c'est-à-dire est stable par addition-soustraction, et est stable par multiplication par un élément quelconque.

Or grâce à la division euclidienne dans \mathbb{Z} , nous avons démontré que tout idéal de \mathbb{Z} est *principal*, i.e. de la forme $c\mathbb{Z}$ avec un certain entier $c \in \mathbb{N}$ fixé.

Donc par définition, la *caractéristique* de A est le générateur positif c de :

$$\text{Ker } f = c\mathbb{Z}.$$

Lorsque $\text{Ker } f = \{0\}$, ce qui correspond à $c = 0$, la caractéristique de A est 0.

Explicitement, la caractéristique de A est l'unique entier naturel $c \geq 1$ tel que :

$$\text{Ker } f = c\mathbb{Z}.$$

Sans difficulté, on démontre que la caractéristique d'un anneau A est aussi l'unique entier $c \geq 0$ tel que $\mathbb{Z}/c\mathbb{Z}$ soit un sous-anneau unitaire de A .

On en déduit en particulier que si B est un sous-anneau unitaire de A , alors A et B ont même caractéristique. Ainsi, les anneaux de caractéristique nulle sont ceux dont \mathbb{Z} est un sous-anneau unitaire. Ils sont donc de cardinal infini.

C'est le cas du corps \mathbb{C} des nombres complexes et de tous ses sous-anneaux unitaires, comme le corps \mathbb{R} des nombres réels ou le corps \mathbb{Q} des nombres rationnels.

Le seul anneau dont la caractéristique vaut 1 est l'anneau nul $A = \{0_A\}$, que nous avons d'ailleurs exclu en supposant $1_A \neq 0_A$.

Proposition 7.2. La *caractéristique* d'un anneau intègre est soit égale à 0, soit égale à un nombre premier p .

Démonstration. En effet, soit comme ci-dessus $f: \mathbb{Z} \rightarrow A$ l'application :

$$n \mapsto n \cdot 1_A.$$

Son noyau est nécessairement de la forme $\text{Ker } f = c\mathbb{Z}$, pour un certain $c \in \mathbb{N}$ fixé.

Grâce au théorème de factorisation vu dans le chapitre consacré à la théorie abstraite des groupes, nous en déduisons l'existence d'un morphisme d'anneaux :

$$\bar{f}: \mathbb{Z}/c\mathbb{Z} \rightarrow A,$$

provenant d'un diagramme de factorisation :

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{Z} & \xrightarrow{f} & A \\ \downarrow & \searrow \bar{f} & \\ \mathbb{Z}/\text{Ker } f & & \end{array}$$

de telle sorte que \bar{f} est *injectif*. Ainsi nous avons une bijection de $\mathbb{Z}/c\mathbb{Z}$ sur son image :

$$\mathbb{Z}/c\mathbb{Z} \xrightarrow{\sim} \bar{f}(\mathbb{Z}/c\mathbb{Z}) \quad (\subset A).$$

Ainsi, l'image par \bar{f} de notre anneau unitaire concret $\mathbb{Z}/c\mathbb{Z}$ est un sous-anneau unitaire de l'anneau unitaire A , lequel est par hypothèse *intègre*.

Comme tout sous-anneau unitaire d'un anneau unitaire intègre est aussi intègre (exercice), nous en déduisons que $\mathbb{Z}/c\mathbb{Z}$ est aussi *intègre*. Ça va, quand la Police l'interrogera, il n'aura rien à se reprocher !

Or dans le chapitre consacré à l'arithmétique, nous avons démontré que $\mathbb{Z}/c\mathbb{Z}$ est intègre si et seulement si ou bien $c = 0$ est nul, ou bien $c = p$ est un nombre premier. Monsieur l'agent, ceci conclut ! \square

Proposition 7.3. *Si A est un anneau commutatif (unitaire), et si sa caractéristique est un nombre premier p , alors pour tous éléments x, y dans A , on a :*

$$(x + y)^p = x^p + y^p.$$

Démonstration. Le résultat découle de la formule du binôme de Newton et de ce que p divise les coefficients binomiaux apparaissant dans le développement, comme nous l'avons déjà vu dans le chapitre consacré à l'arithmétique sur \mathbb{Z} . \square

L'application $x \mapsto x^p$ est un endomorphisme de l'anneau A , appelé *endomorphisme de Frobenius*.

8. Caractéristique d'un corps

Soit maintenant \mathbb{K} un corps commutatif, dans lequel $1 \neq 0$, sinon $\mathbb{K} = \{0\}$ est le corps à un élément seulement. Répétons en partie ce que nous venons de dire au sujet des anneaux, et additionnons 1 plusieurs fois :

$$1, \quad 1 + 1, \quad 1 + 1 + 1, \quad \dots, \quad \underbrace{1 + 1 + \dots + 1}_{m \text{ fois}}, \quad \dots$$

Écrivons alors en abrégé $m \cdot 1$, ou $m \cdot 1$.

Comme \mathbb{K} est un corps, on a ou bien $m \cdot 1 = 0$, ou bien $m \cdot 1 \neq 0$ possède un inverse dans \mathbb{K} . Il est possible que $m \cdot 1 \neq 0$ pour tout $m \geq 2$. Il est possible, aussi, qu'il existe $m \in \mathbb{N}_{\geq 2}$ tel que $m \cdot 1 = 0$.

L'énoncé suivant est en fait contenu dans la Proposition 7.2, mais nous le re-démontrons.

Proposition 8.1. *S'il existe, l'entier :*

$$p := \min \{m \in \mathbb{N}_{\geq 2} : m \cdot 1 = 0\}$$

est un nombre premier.

Preuve. Sinon, $p = q_1 q_2$ avec $q_1, q_2 \geq 2$ premiers entre eux $1 = q_1 \wedge q_2$.

Mais alors, comme tout corps \mathbb{K} est intègre, cela contredirait la minimalité de p :

$$0 = q_1 q_2 \cdot 1 = q_1 \cdot 1 q_2 \cdot 1 \quad \implies \quad \left(q_1 \cdot 1 = 0 \quad \text{ou} \quad q_2 \cdot 1 = 0 \right). \quad \square$$

Théorème 8.2. Soit \mathbb{K} un corps commutatif quelconque, dans lequel $1 \neq 0$. Alors l'une et l'autre seulement des deux circonstances suivantes se produit.

(1) Ou bien il existe un entier minimal premier $p \in \mathbb{N}_{\geq 2}$ tel que :

$$p \cdot 1 = 0 \quad \implies \quad \left(p \cdot \alpha = p \cdot 1 \alpha = 0 \quad \forall \alpha \in \mathbb{K} \right).$$

(2) Ou bien $m \cdot 1 \neq 0$ pour tout entier $m \in \mathbb{N}_{\geq 1}$. Dans ce cas, les deux applications :

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{Z} & \longrightarrow & \mathbb{K} \\ m & \longmapsto & m \cdot 1 \end{array} \quad \text{et} \quad \begin{array}{ccc} \mathbb{Q} & \longrightarrow & \mathbb{K} \\ \frac{p}{q} & \longmapsto & p q^{-1} \cdot 1 \end{array}$$

sont injectives, et réalisent deux plongements de \mathbb{Z} et de \mathbb{Q} dans \mathbb{K} .

Par exemple, on sait que pour tout entier premier $p \geq 2$, les anneaux quotients $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ sont des corps.

Terminologie 8.3. Dans le cas (2), on dit que \mathbb{K} est de *caractéristique zéro*, ou *nulle*.

Dans le cas (1), on dit que \mathbb{K} est de *caractéristique p* .

Démonstration. Le cas (1) ayant déjà été expliqué, supposons donc comme en (2) que $m \cdot 1 \neq 0$ pour tout entier $m \in \mathbb{N}_{\geq 1}$. Alors $-m \cdot 1 \neq 0$ aussi, donc $m \cdot 1 \neq 0$ pour tout $m \in \mathbb{Z}^*$.

L'injectivité de l'application $m \mapsto m \cdot 1$ est alors claire :

$$m \cdot 1 = m' \cdot 1 \quad \implies \quad (m - m') \cdot 1 = 0 \quad \implies \quad m = m'.$$

Ensuite, soit une fraction irréductible $\frac{p}{q} \in \mathbb{Q}$ avec $p \in \mathbb{Z}$ et $q \in \mathbb{N}_{\geq 1}$. Comme $q \cdot 1 \neq 0$ par hypothèse, il en existe un inverse dans le corps \mathbb{K} , que l'on note $q^{-1} \cdot 1 \neq 0$. Puis, pour tout $p \in \mathbb{Z}$, on introduit $p \cdot q^{-1} \cdot 1$ la somme de p fois le même terme $q^{-1} \cdot 1$.

Assertion 8.4. En caractéristique zéro, pour $p \neq 0 \neq q$ entiers, on a $p q^{-1} \cdot 1 \neq 0$.

Preuve. Sinon, si $p q^{-1} \cdot 1 = p \cdot q^{-1} \cdot 1 = 0$, en multipliant par q , c'est à dire en additionnant q fois $p q^{-1} \cdot 1$, on obtiendrait $p \cdot 1 = 0$, contrairement à l'hypothèse (2). \square

Enfin, ceci implique que l'application $\frac{p}{q} \mapsto p q^{-1} \cdot 1$ est injective :

$$\begin{aligned} p q^{-1} \cdot 1 = p' q'^{-1} \cdot 1 & \implies (p q' - q p') \cdot 1 = 0 \\ & \implies p q' - q p' = 0 \quad \implies \quad \frac{p}{q} = \frac{p'}{q'}. \quad \square \end{aligned}$$

9. Exercices

Exercice 1. Soit un anneau $(A, +, \times)$ dans lequel $1_A = 0_A$. Montrer que $A = \{0_A\}$.

Exercice 2. Soit $(A, +, \times)$ un anneau général, au sens de la Définition 2.2, d'éléments neutres 0_A pour l'addition $+$, et 1_A pour la multiplication \times .

(a) Montrer que $a \times 0_A = 0_A = 0_A \times a$, pour tout $a \in A$.

(b) Montrer que $a \times (-b) = -(a \times b) = (-a) \times b$, pour tous $a, b \in A$.

(c) Montrer que $(-a) \times (-b) = a \times b$, pour tous $a, b \in A$.

Exercice 3. On rappelle la formule du binôme, valable pour $x, y \in \mathbb{R}$, et pour un exposant entier $n \in \mathbb{N}$:

$$(x + y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k y^{n-k},$$

où :

$$\binom{n}{k} := \frac{n!}{k!(n-k)!} \quad (0 \leq k \leq n).$$

L'objectif est de généraliser cette formule à des anneaux quelconques.

(a) Montrer les relations de récurrence :

$$\binom{n+1}{k+1} = \binom{n}{k} + \binom{n}{k+1}.$$

(b) Soit un anneau $(A, +, \times)$, pas forcément commutatif. Pour deux éléments $a, b \in A$, est-il légitime d'écrire :

$$(a + b)^2 \stackrel{?}{=} a^2 + 2ab + b^2?$$

(c) Pour $m \in \mathbb{N}$ et $a \in A$, on pose $ma := a + \dots + a$, avec m termes, ainsi que $a^m := a \times \dots \times a$, de nouveau avec m termes. Vérifier que :

$$(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 \quad \Longleftrightarrow \quad ab = ba.$$

(d) On suppose dorénavant que deux éléments donnés $a, b \in A$ commutent, au sens où $a \times b = b \times a$, c'est-à-dire $ab = ba$. Montrer que :

$$\begin{aligned} (a + b)^3 &= a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3, \\ (a + b)^4 &= a^4 + 4a^3b + 6a^2b^2 + 4ab^3 + b^4. \end{aligned}$$

(e) Montrer, pour $k, \ell \in \mathbb{N}$, que :

$$a^k b^\ell a = a^{k+1} b^\ell \quad \text{et} \quad b a^k b^\ell = a^k b^{\ell+1}.$$

(f) Établir la formule du binôme :

$$(a + b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k} \quad (ab = ba).$$

Exercice 4. EE

Exercice 5. EE