

Corrigé du contrôle n°4 du 16 mai 2014

Exercice 1 -

1. On a toujours que $\text{Im } A$ est engendrée par les deux colonnes $C_1 = Ae_1$ et $C_2 = Ae_2$ de A . Par exemple, $\text{Im } A$ est engendré par $\vec{u}_1 = (1, 2)$ si $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$.

2. $\vec{u}_2 = (1, 1) \in \ker A \Leftrightarrow A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = C_1 + C_2 = 0$. Par exemple, le noyau de $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ est la droite engendrée par $(1, 1)$.

3. $A^2 = I_2$ pour une symétrie suivant une droite, comme par exemple $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$

4. $A^2 = A$ pour une projection sur une droite, comme par exemple $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$.

Exercice 2 -

1. Soit $Y = (y_1, y_2, y_3)$ donné et $X = (x_1, x_2, x_3)$ inconnu. On étudie le système

$$AX = Y \Leftrightarrow \begin{cases} x_2 - x_3 = y_1 \\ x_1 + 2x_2 + x_3 = y_2 \\ -x_1 - x_2 - x_3 = y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \boxed{x_2} - x_3 = y_1 \\ x_1 + 3x_3 = y_2 - 2y_1 \\ -x_1 - 2x_3 = y_1 + y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \boxed{x_2} - x_3 = y_1 \\ \boxed{x_1} + 3x_3 = -2y_1 + y_2 \\ \boxed{x_3} = -y_1 + y_2 + y_3 \end{cases}$$

A est inversible car le système a une unique solution :

$$\begin{cases} x_1 = y_1 - 2y_2 - 3y_3 \\ x_2 = y_2 + y_3 \\ x_3 = -y_1 + y_2 + y_3 \end{cases} \Leftrightarrow X = A^{-1}Y \quad \text{avec} \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -3 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

2. La famille B' des trois vecteurs colonnes de A est une base de \mathbb{R}^3 ssi son rang est 3, c'est-à-dire ssi $\text{rang } A = 3$, ce qui est le cas car elle est inversible.

De plus, par définition, $A = P$ est la matrice de passage de B à B' . D'après le cours, la matrice de passage de B' à B est $P' = P^{-1} = A^{-1}$.

3. Si \vec{u} a pour coordonnées $X = (x, y, z)$ dans la base B , alors dans la base B' ses coordonnées $X' = (x', y', z')$ satisfont (en colonnes)

$$X = PX' \Leftrightarrow X' = P^{-1}X = A^{-1}X \Leftrightarrow \begin{cases} x' = x - 2y - 3z \\ y' = y + z \\ z' = -x + y + z \end{cases}$$

4. On a $X = PX' = AX' \Leftrightarrow \begin{cases} x = y' - z' \\ y = x' + 2y' + z' \\ z = -x' - y' - z' \end{cases}.$

En particulier $\vec{u} = (x, y, z) \in E$ plan d'équation $x + y + z = 0 \Leftrightarrow 2y' - z' = 0$. C'est l'équation de E exprimée avec les coordonnées dans B' .

Exercice 3 -

1. L'image de A est l'espace engendré par les colonnes de A . Ici, $\text{Im } A$ est clairement la droite engendrée par $\vec{v}_3 = (1, 1, 1)$. On a $\text{rang } A = \dim \text{Im } A = 1$.

La matrice 3×3 A n'est pas inversible car A n'est pas de rang 3.

2. On a $\vec{u} = (x, y, z) \in \ker A \Leftrightarrow x + y + z = 0$. Le noyau de A est donc ce plan. Une base en est (par exemple) $\vec{v}_1 = (-1, 1, 0)$ et $\vec{v}_2 = (-1, 0, 1)$.

On a $\dim \ker A + \dim \text{Im } A = 3$ (toujours vrai par le théorème du rang). De plus, ici $\text{Im } A \cap \ker A = \{\vec{0}\}$ car $\vec{v}_3 = (1, 1, 1)$, qui engendre $\text{Im } A$, n'appartient pas à $\ker A$ d'équation $x + y + z = 0$. On a donc que $\ker A$ et $\text{Im } A$ sont supplémentaires dans \mathbb{R}^3 .

3. On prend \vec{v}_1 et \vec{v}_2 base de $\ker A$, que l'on complète avec $\vec{v}_3 = (1, 1, 1)$ base de $\text{Im } A$. Comme $\vec{v}_3 \notin \ker A$, la famille $B' = (\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$ est une base de \mathbb{R}^3 . On a par construction

$$f(\vec{v}_1) = \vec{0} = f(\vec{v}_2) \text{ et } f(\vec{v}_3) = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} = 3\vec{v}_3 \Leftrightarrow \text{Mat}_{B'}(f) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Exercice 4 -

1. On a par d'après les hypothèses
$$\begin{cases} J(n+1) = 2A(n) + 100 \\ A(n+1) = 0,2J(n) + 0,5A(n) \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Leftrightarrow X(n+1) &= \begin{pmatrix} J(n+1) \\ A(n+1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0,2 & 0,5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} J(n) \\ A(n) \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 100 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= MX(n) + E \text{ avec } M = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0,2 & 0,5 \end{pmatrix} \text{ et } E = \begin{pmatrix} 100 \\ 0 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

2. La population est stationnaire si $X(n+1) = X(n) = X$ est constant. Ceci équivaut à

$$X = MX + E \Leftrightarrow (I_2 - M)X = E \text{ avec } I_2 - M = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -0,2 & 0,5 \end{pmatrix}.$$

Comme $\det(I_2 - M) = 0,5 - 2 \times 0,2 = 0,1 \neq 0$, la matrice $I_2 - M$ est inversible, d'inverse

$$(I_2 - M)^{-1} = \frac{1}{\det(I_2 - M)} \begin{pmatrix} 0,5 & 2 \\ 0,2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 20 \\ 2 & 10 \end{pmatrix}.$$

On a alors

$$X = \begin{pmatrix} J \\ A \end{pmatrix} = (I_2 - M)^{-1}E = \begin{pmatrix} 500 \\ 200 \end{pmatrix}.$$