

## Contrôle de rattrapage du 18 juin 2015

DURÉE 1 HEURE 30

*La qualité de la rédaction interviendra dans l'appréciation de la copie. Les documents, calculatrices et téléphones portables sont interdits.*

Barème indicatif : 5 + 5 + 5 + 5.

### Exercice 1 -

1. Représenter  $D_1 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 0 \leq x \leq y \leq 2 - x\}$  et calculer  $I_1 = \iint_{D_1} x \, dx dy$ .
2. Représenter  $D_2 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x \leq y, x^2 + y^2 \leq 1\}$  et calculer  $I_2 = \iint_{D_2} x(x^2 + y^2) \, dx dy$ .
3. Représenter  $D_3 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 \leq z \leq 1\}$  et calculer son volume.

**Exercice 2 -** Dans  $\mathbb{R}^4$ , on considère le sous-espace vectoriel

$$H = \{\vec{v} = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + 2y + 3z + 4t = 0\}.$$

1. Quelle est la dimension de  $H$ ? Donner une base  $B_H$  de  $H$ .

Pour  $a$  paramètre réel, on considère la droite  $D_a$  de  $\mathbb{R}^4$  engendrée par  $\vec{u}_a = (a, 1, 0, 0)$ .

2. Pour quelles valeurs de  $a$  les espaces  $H$  et  $D_a$  sont-ils supplémentaires?
3. Soit  $\vec{e}_1 = (1, 0, 0, 0)$ . Pour  $a = 0$ , trouver  $\vec{u} \in D_0$  et  $\vec{v} \in H$  tels que  $\vec{e}_1 = \vec{u} + \vec{v}$ .

### Exercice 3 -

On considère la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 5 \\ -2 & 4 & -10 \\ -1 & 2 & -5 \end{pmatrix}$  et l'application linéaire  $f : X \mapsto AX$

associée.

1. Déterminer le rang de  $A$  et donner une base de  $\text{Im } f$ . L'application  $f$  est-elle surjective?
2. Déterminer la dimension de  $\ker f$  et en donner une base si  $\ker f \neq \{\vec{0}\}$ .
3. Les espaces  $\ker f$  et  $\text{Im } f$  sont-ils supplémentaires?
4. Soit  $\vec{u} \in \text{Im } f$ , montrer que  $f(\vec{u}) = \vec{0}$ . Que peut-on en déduire pour  $f \circ f$ ?

**Exercice 4 -** On considère dans  $\mathbb{R}^2$  les vecteurs  $\vec{v}_1 = (2, -1)$  et  $\vec{v}_2 = (-1, 1)$ .

1. Vérifier que  $B' = (\vec{v}_1, \vec{v}_2)$  est une base de  $\mathbb{R}^2$ . Calculer les coordonnées de  $\vec{e}_1 = (1, 0)$  et  $\vec{e}_2 = (0, 1)$  dans cette base.

Soit  $f$  l'unique application linéaire de  $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  telle que  $f(\vec{v}_1) = \vec{v}_1$  et  $f(\vec{v}_2) = -\vec{v}_2$ .

2. Donner la matrice  $M$  de  $f$  dans la base  $B'$ . Est-elle inversible? Calculer  $M^2$ .
3. Calculer à l'aide de 1, et de la définition de  $f$ , les vecteurs  $f(\vec{e}_1)$  et  $f(\vec{e}_2)$ . En déduire la matrice  $N$  de  $f$  dans la base canonique  $B = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$ .

**Réponses au verso.**

## Réponses succinctes

**Exercice 1 - 1.**  $D_1$  est le triangle de sommets  $(0, 0)$ ,  $(1, 1)$  et  $(0, 2)$ . On trouve par Fubini « en piles verticales »  $y \in [x, 2 - x]$  que  $I_1 = \frac{1}{3}$ .

**2.**  $D_2$  est le demi-disque de rayon 1 au dessus de la diagonale  $y = x$ . En passant en coordonnées polaires, on obtient  $I_2 = \int_0^1 \int_{\pi/4}^{5\pi/4} (r \cos \theta) r^2 r dr d\theta = -\frac{\sqrt{2}}{5}$ .

**3.**  $D_3$  est le solide de révolution autour de l'axe  $(0z)$  dont la section verticale  $y = 0$  est la parabole  $x^2 \leq z \leq 1$  (paraboloïde de révolution). Pour  $z$  donné dans  $[0, 1]$ , la tranche  $D_z$  de  $D_3$  est le disque de rayon  $\sqrt{z}$ . On a donc  $\text{Vol}(D_3) = \int_0^1 \text{Aire}(D_z) dz = \int_0^1 \pi z dz = \frac{\pi}{2}$ .

**Exercice 2 - 1.**  $H$  est donné par l'équation  $\boxed{x} + 2y + 3z + 4t = 0$  à 3 inconnues non-principales. On a donc  $\dim H = 3$  et une base est donnée par

$$B_H = ((-2, 1, 0, 0), (-3, 0, 1, 0), (-4, 0, 0, 1)).$$

**2.** Comme  $\dim H + \dim D_a = 3 + 1 = 4 = \dim \mathbb{R}^4$ , les espaces  $H$  et  $D_a$  sont supplémentaires ssi  $H \cap D_a = \{\vec{0}\}$ . Or  $\vec{u}_a \in H$  ssi  $a + 2 = 0$ , et donc  $H \cap D_a = \{\vec{0}\} \Leftrightarrow a \neq -2$ .

**3.** On cherche  $\vec{u} \in D_0$  sous la forme  $\vec{u} = \lambda \vec{u}_0$ . On a  $\vec{e}_1 - \vec{u} = (1, -\lambda, 0, 0) = \vec{v} \in H \Leftrightarrow 1 - 2\lambda = 0 \Leftrightarrow \lambda = \frac{1}{2}$ . On a donc  $\vec{u} = \frac{1}{2} \vec{u}_0 = (0, \frac{1}{2}, 0, 0)$  et  $\vec{v} = \vec{e}_1 - \vec{u} = (1, -\frac{1}{2}, 0, 0) \in H$ .

**Exercice 3 - 1.** Les colonnes de  $A$  sont toutes multiples de  $\vec{v}_1 = (1, -2, -1)$ . On a donc  $\text{rang } A = 1$  et  $\text{Im } f$  est la droite engendrée par  $\vec{v}_1$ .

Comme  $\text{Im } f \neq \mathbb{R}^3$ ,  $f$  n'est pas surjective.

**2.** Par le théorème du rang  $\dim \ker f = 3 - \text{rang } f = 2$ .

On a  $f(x, y, z) = \vec{0} \Leftrightarrow x - 2y + 5z = 0$ , qui est donc l'équation du plan  $\ker f$ . Une base est donnée par  $((2, 1, 0), (-5, 0, 1))$ .

**3.** On calcule  $A \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ . On a donc  $\vec{v}_1 = (1, -2, -1) \in \ker f \cap \text{Im } f$ . Les espaces  $\ker f$  et  $\text{Im } f$  ne sont donc pas supplémentaires.

**4.** Si  $\vec{u} \in \text{Im } f$  alors  $\vec{u} = \lambda \vec{v}_1 = \lambda(1, -2, -1)$ . On a alors  $f(\vec{u}) = \lambda f(\vec{v}_1) = \vec{0}$  d'après le calcul précédent. Ceci montre que  $\text{Im } f \subset \ker f$ . En particulier, pour tout  $\vec{v} \in \mathbb{R}^3$ , on a  $\vec{u} = f(\vec{v}) \in \ker f$  et donc  $f(\vec{u}) = (f \circ f)(\vec{v}) = \vec{0}$ . Cela signifie que  $f \circ f = 0$  (peut se vérifier avec  $A^2 = 0$ ).

**Exercice 4 - 1.**  $B' = (\vec{v}_1, \vec{v}_2)$  est une base de  $\mathbb{R}^2$  car  $\vec{v}_1$  et  $\vec{v}_2$  ne sont pas colinéaires. On trouve que  $\vec{e}_1 = \vec{v}_1 + \vec{v}_2 = (1, 1)_{B'}$  et  $\vec{e}_2 = \vec{v}_1 + 2\vec{v}_2 = (1, 2)_{B'}$ .

**2.** On a par définition de  $f$ ,  $M = \text{Mat}_{B'}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ .  $M$  est inversible car de rang 2. De plus  $M^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2$  ( $f$  est une symétrie par définition).

**3.** D'après 1, on a  $f(\vec{e}_1) = f(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) = \vec{v}_1 - \vec{v}_2 = (3, -2)$  et  $f(\vec{e}_2) = f(\vec{v}_1 + 2\vec{v}_2) = \vec{v}_1 - 2\vec{v}_2 = (4, -3)$ . D'où,  $N = \text{Mat}_B(f) = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ -2 & -3 \end{pmatrix}$ .