

### Corrigé du contrôle n°3 du 14 avril 2016

#### Exercice 1 -

1. Les deux premières colonnes de  $A$  doivent être nulles car on veut que  $A(\vec{e}_1) = A(\vec{e}_2) = \vec{0}$ . La troisième colonne doit alors engendrer l'image de  $A$ , c'est-à-dire être un multiple non nul

de  $\vec{v} = (3, 2, 1)$ . On trouve donc  $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ , ou tout autre multiple non nul.

2. L'image de  $B$  est toujours engendrée par les colonnes de  $B$ . On peut prendre ici  $B(\vec{e}_1) = \vec{e}_1$  et  $B(\vec{e}_2) = \vec{e}_2$  (ou tout autre base du plan engendré par  $\vec{e}_1$  et  $\vec{e}_2$ ). Par ailleurs, on veut

$$B(\vec{v}) = 3B(\vec{e}_1) + 2B(\vec{e}_2) + B(\vec{e}_3) = \vec{0}.$$

On doit donc avoir que la troisième colonne de  $B$  satisfait  $B(\vec{e}_3) = -3B(\vec{e}_1) - 2B(\vec{e}_2)$ . On

peut donc prendre  $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

**Exercice 2 - 1.** On a par définition  $M = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \times (1 \ 2 \ 3) = \begin{pmatrix} a & 2a & 3a \\ b & 2b & 3b \\ c & 2c & 3c \end{pmatrix}$ .

2. Les trois colonnes de  $M$  sont colinéaires à  $\vec{v} = (a, b, c) \neq \vec{0}$  car  $a \neq 0$ . Par conséquent  $\text{Im } f$  est la droite engendrée par  $\vec{v}$  et  $\text{rang}(f) = \dim(\text{Im } f) = 1$ .

On a  $(x, y, z) \in \ker f \Leftrightarrow f(x, y, z) = 0 \Leftrightarrow$

$$M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} ax + 2ay + 3az = 0 \\ bx + 2by + 3bz = 0 \Leftrightarrow x + 2y + 3z = 0 \text{ car } a \neq 0. \\ cx + 2cz + 3cz = 0 \end{cases}$$

L'équation de  $\ker f$  est donc  $x + 2y + 3z = 0$ .

3. L'équation  $f(x, y, z) = (1, 1, 1)$  possède au moins une solution ssi  $(1, 1, 1) \in \text{Im } f = \text{Vect}(a, b, c)$ , c'est-à-dire ssi  $(1, 1, 1)$  et  $(a, b, c)$  sont colinéaires  $\Leftrightarrow a = b = c$ . Dans ce cas,

$$f(x, y, z) = (1, 1, 1) \Leftrightarrow \begin{cases} ax + 2ay + 3az = 1 \\ ax + 2ay + 3az = 1 \Leftrightarrow x + 2y + 3z = 1/a. \\ ax + 2az + 3az = 1 \end{cases}$$

On a donc  $(x, y, z) = (1/a - 2y - 3z, y, z) = (1/a, 0, 0) + y(-2, 1, 0) + z(-3, 0, 1)$ , avec  $y$  et  $z$  quelconques.

4. On a  $\dim \ker f + \dim \text{Im } f = 2 + 1 = 3$ , donc  $\ker f$  et  $\text{Im } f$  sont supplémentaires dans  $\mathbb{R}^3$  ssi  $\ker f \cap \text{Im } f = \{0\}$ , c'est-à-dire si  $\vec{v} = (a, b, c) \notin \ker f \Leftrightarrow a + 2b + 3c \neq 0$ .

5. Si  $a + 2b + 3c = 0$  alors  $\vec{v} \in \ker f$  et alors  $\text{Im } f = \text{Vect}(\vec{v}) \subset \ker f$ .

Pour tout  $\vec{u} = (x, y, z)$ , on a donc  $(f \circ f)(\vec{u}) = f(f(\vec{u})) = \vec{0}$  car  $f(\vec{u}) \in \text{Im } f \subset \ker f$ .  
Finalement  $f \circ f = 0$ .

(On peut aussi le voir en calculant  $M \times M = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \times (1 \ 2 \ 3) \times \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \times (1 \ 2 \ 3) = 0$  car  
 $(1 \ 2 \ 3) \times \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = a + 2b + 3c = 0$  ici.)

**Exercice 3 - 1.** En échelonnant  $M_a$  par la méthode du pivot, on obtient

$$\text{rang}(M_a) = \text{rang} \begin{pmatrix} \boxed{1} & 0 & 1 \\ 0 & 1 & a \\ 0 & a & 1 \end{pmatrix} = \text{rang} \begin{pmatrix} \boxed{1} & 0 & 1 \\ 0 & \boxed{1} & a \\ 0 & 0 & 1 - a^2 \end{pmatrix}.$$

On a donc  $\text{rang}(M_a) = 3$  lorsque  $1 - a^2 \neq 0$  c'est-à-dire  $a \neq \pm 1$ . Pour  $a = \pm 1$ , on obtient  $\text{rang}(M_a) = 2$ .

2. La matrice  $M_a$  est inversible ssi son rang est 3, c'est-à-dire  $a \neq \pm 1$ . Dans ce cas, on résout le système

$$M_a \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x + z = 1 \\ x + y + (1 + a)z = 1 \\ ay + az = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \boxed{x} + z = 1 \\ y + az = 0 \\ ay + az = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \boxed{x} + z = 1 \\ \boxed{y} + az = 0 \\ (1 - a^2)z = 1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow z = \frac{1}{1 - a^2}, y = -az = \frac{-a}{1 - a^2}, x = 1 - z = \frac{-a^2}{1 - a^2}.$$

**Exercice 4 - 1.** Les deux vecteurs  $\vec{v}_1$  et  $\vec{v}_2$  forment une base  $B'$  de  $\mathbb{R}^2$  car ils ne sont pas colinéaires. On a  $\lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2 = (x, y) \Leftrightarrow$

$$\begin{cases} -\lambda_1 + \lambda_2 = x \\ 2\lambda_1 - \lambda_2 = y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \boxed{-\lambda_1} + \lambda_2 = x \\ \lambda_2 = y + 2x \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 = x + y \\ \lambda_2 = 2x + y \end{cases},$$

et en particulier  $\vec{e}_1 = \vec{v}_1 + \vec{v}_2 = (1, 2)_{B'}$  et  $\vec{e}_2 = \vec{v}_1 + 2\vec{v}_2 = (1, 1)_{B'}$ .

2. Par définition, les colonnes de  $M = \text{Mat}_{B'}(f)$  sont les coordonnées de  $f(\vec{v}_1)$  et  $f(\vec{v}_2)$  dans la base  $B'$ . On a donc  $M = \text{Mat}_{B'}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ .

On a  $\det M = -1$  donc  $M$  est inversible, avec ici  $M^{-1} = M$  et  $M^2 = I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

3. On a par linéarité de  $f$  et les calculs de 1,

$$f(\vec{e}_1) = f(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) = \vec{v}_1 - 2\vec{v}_2 = (-3, 4)$$

$$f(\vec{e}_2) = f(\vec{v}_1 + 2\vec{v}_2) = \vec{v}_1 - \vec{v}_2 = (-2, 3).$$

On a donc dans la base canonique :  $N = \text{Mat}_B(f) = \begin{pmatrix} -3 & -2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$ .