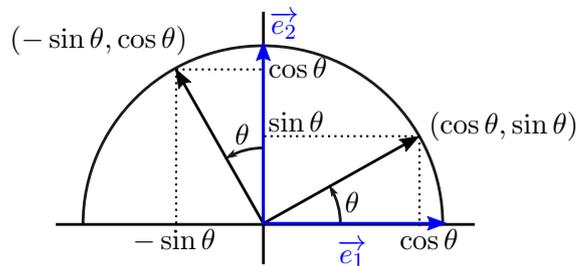


Correction contrôle 3
DURÉE : 1H30 – DATE : 15/04/2021

Exercice 1.

1. La rotation d'angle θ envoie les vecteurs de la base canonique respectivement sur les vecteurs $(\cos \theta, \sin \theta)$ et $(\cos(\theta + \frac{\pi}{2}), \sin(\theta + \frac{\pi}{2})) = (-\sin \theta, \cos \theta)$. La matrice associée à R_θ dans les bases canoniques est donc, avec $\theta = \frac{2\pi}{3}$:

$$\text{Mat}(R_\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$



2. La composition de la rotation d'angle $\frac{2\pi}{3}$ avec elle-même est la rotation d'angle $\frac{4\pi}{3}$, du fait de la forme générale des matrices de rotation rappelée ci-dessus, on obtient donc

$$\text{Mat}(R_\theta \circ R_\theta) = \text{Mat}(R_{\frac{4\pi}{3}}) = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$

Remarque. On pouvait aussi rappeler que la matrice de la composition est le produit des matrices et effectuer le produit de $\text{Mat}(R_\theta)$ par elle-même.

3. On peut ici :

- faire le calcul direct (ou avec la formule pour les matrices de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$) de l'inverse,
- argumenter que la réciproque de la rotation d'angle θ est la rotation d'angle $-\theta$.

Comme $-\frac{2\pi}{3} = \frac{4\pi}{3} - 2\pi$, il s'avère que

$$\text{Mat}((R_\theta)^{-1}) = \text{Mat}(R_{-\theta}) = \text{Mat}(R_\theta \circ R_\theta) = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$

4. La similitude $z \mapsto \lambda \cdot z$ avec $\lambda = \rho e^{i\theta}$ est la composition de l'homothétie de rapport ρ et de la rotation d'angle θ . Ici on obtient donc le nombre complexe $\lambda = e^{\frac{2i\pi}{3}} = -\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}$.

Exercice 2.

1. Les images des vecteurs de la base canonique sont données par les colonnes de $A = \text{Mat}(f)$, soit $f(\vec{e}_1) = (2, 1)$ et $f(\vec{e}_2) = (1, 2)$.
2. La formule du déterminant d'une matrice de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ donne $\det(A) = 2 \cdot 2 - 1 \cdot 1 = 3$. Comme il est non nul, A est inversible et f est un isomorphisme (en particulier, f est bijective!).
3. (a) Si $x = 1$, nécessairement $y = 2$ pour que (x, y) soit élément de \mathcal{D} . Comme tout vecteur non nul de \mathcal{D} l'engendre, \mathcal{D} est engendrée par le vecteur $\vec{u} = (1, 2)$.
- (b) L'image de \vec{u} par f est le vecteur de coordonnées $(4, 5)$ puisque $A\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix}$.
- L'image $f(\mathcal{D})$ est donc la droite engendrée par $(4, 5)$ dont une équation est $5x - 4y = 0$.
4. La droite \mathcal{D}' est engendrée par le vecteur $(1, -1)$ dont l'image par f est le vecteur $(1, -1)$. L'image de \mathcal{D}' est donc la droite engendrée par $(1, -1)$ c'est-à-dire $f(\mathcal{D}') = \mathcal{D}'$ elle-même.
5. (a) Soit $\vec{v} = (v_1, v_2)$, l'équation $f(\vec{v}) = 3\vec{v}$ s'écrit

$$A\vec{v} = 3\vec{v} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 2v_1 + v_2 = 3v_1 \\ v_1 + 2v_2 = 3v_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -v_1 + v_2 = 0 \\ v_1 - v_2 = 0 \end{cases}$$

dont on déduit immédiatement que $\vec{v} = (1, 1)$ convient.

- (b) Par la question précédente, l'image de la droite vectorielle engendrée par \vec{v} est la droite vectorielle engendrée par $3\vec{v}$. Comme ces deux droites coïncident, la droite $\boxed{\text{Vect}((1,1))}$ dont une équation est $\boxed{x - y = 0}$ est stabilisée par f .

Exercice 3.

1. Pour déterminer $A = \text{Mat}(f) = (f(\vec{e}_1) | f(\vec{e}_2) | f(\vec{e}_3))$, il suffit de déterminer l'image par f des vecteurs de la base canonique de \mathbb{R}^3 . On détermine l'image de \vec{e}_1 par linéarité de f :

$$\vec{e}_1 = \frac{1}{2}((\vec{e}_1 + 2\vec{e}_3) + (\vec{e}_1 - 2\vec{e}_3)) \implies f(\vec{e}_1) = \frac{1}{2}(f(\vec{e}_1 + 2\vec{e}_3) + f(\vec{e}_1 - 2\vec{e}_3))$$

ce qui donne $f(\vec{e}_1) = \frac{1}{2}((1, 1) + (-3, 1)) = (-1, 1)$.

On en déduit $f(\vec{e}_3)$ puisque $\vec{e}_3 = \frac{1}{2}((\vec{e}_1 + 2\vec{e}_3) - \vec{e}_1)$, on obtient $f(\vec{e}_3) = \frac{1}{2}(f(\vec{e}_1 + 2\vec{e}_3) - f(\vec{e}_1))$ soit $f(\vec{e}_3) = \frac{1}{2}((1, 1) - (-1, 1)) = (1, 0)$.

La matrice associée à f dans les bases canoniques est donc : $\boxed{\text{Mat}(f) = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & 0 \end{pmatrix}}$.

2. Au vu de la forme de $B = \text{Mat}(g)$, g est une application linéaire $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$. On peut donc évidemment composer les applications f et g (dans n'importe quel ordre!). En particulier, on peut définir $\boxed{f \circ g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3}$.
3. Comme la matrice d'une composition est le produit des matrices,

$$\text{Mat}(f \circ g) = \text{Mat}(f) \cdot \text{Mat}(g) = AB = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \boxed{\begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 11 \end{pmatrix}}.$$

Exercice 4.

1. On échelonne la matrice A , augmentée en $(A | 0)$, via la méthode du pivot de Gauss-Jordan :

$$\left(\begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & k & 0 \\ 1 & 4 & k^2 & 0 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 1 & 1 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & k-1 & 0 \\ 0 & 3 & k^2-1 & 0 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 1 & 1 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & k-1 & 0 \\ 0 & 0 & (k^2-1) - 3(k-1) & 0 \end{array} \right)$$

Comme $(k^2 - 1) - 3(k - 1) = (k - 1)((k + 1) - 3) = (k - 1)(k - 2)$, la matrice augmentée obtenue a (seulement) 2 pivots si $(k - 1)(k - 2) = 0$ et 3 pivots sinon.

On conclut donc que $\boxed{\text{le rang de } A \text{ est égal à 2 si } k = 1 \text{ ou } 2 \text{ et égal à 3 sinon}}$.

2. La famille $\mathcal{F} = (\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3)$ étant libre si et seulement si le rang de A est 3, \mathcal{F} est libre si et seulement si $\boxed{k \neq 1 \text{ et } k \neq 2}$.
3. Quand $k = 2$, le rang de A est 2 et A n'est donc ni surjective, ni injective.

• L'échelonnement fait à la première question montre que les colonnes 1 et 2 conduisent à des colonnes avec pivots. On en déduit directement que les vecteurs $\boxed{\vec{u}_1 = (1, 1, 1) \text{ et } \vec{u}_2 = (1, 2, 4)}$ engendrent l'image de A .

Pour en déterminer une équation, on peut par exemple reprendre l'échelonnement précédent avec un second membre quelconque :

$$(A | Y) = \left(\begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 1 & 1 & y_1 \\ 1 & 2 & 2 & y_2 \\ 1 & 4 & 4 & y_3 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 1 & 1 & y_1 \\ 0 & \boxed{1} & 1 & y_2 - y_1 \\ 0 & 3 & 3 & y_3 - y_1 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 1 & 1 & y_1 \\ 0 & \boxed{1} & 1 & y_2 - y_1 \\ 0 & 0 & 0 & y_3 - 3y_2 + 2y_1 \end{array} \right)$$

L'équation $AX = Y$ a donc des solutions si et seulement si l'équation de compatibilité $y_3 - 3y_2 + 2y_1 = 0$ est satisfaite. Cela nous donne une équation de l'image : $\boxed{2x - 3y + z = 0}$.

• Pour déterminer le noyau de A , on peut de nouveau partir du premier échelonnement (avec $k = 3$) que l'on réduit :

$$(A | 0) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

L'inconnue secondaire z paramétrise donc l'ensemble des solutions qui sont les vecteurs de coordonnées $(0, -z, z)$ pour tout $z \in \mathbb{R}$. On en déduit donc que $\ker A$ est la droite engendrée

par $\boxed{(0, 1, -1)}$ ou, de manière équivalente, définie par le système $\boxed{\begin{cases} x = 0 \\ y + z = 0 \end{cases}}$.

Remarque. L'image étant de dimension 2, le théorème du rang donne que le noyau est de dimension 1. Comme les deux dernières colonnes sont identiques, il est clair que le vecteur $(0, 1, -1)$ est dans le noyau de A et l'engendre donc.

4. On reprend (une dernière fois!) l'échelonnement initial, avec $k = 3$, où l'on a augmenté A par la matrice identité de $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$:

$$\begin{aligned} (A | I_3) &\leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} \boxed{1} & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 9 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} \boxed{1} & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 8 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right) \\ &\leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} \boxed{1} & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 2 & -3 & 1 \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} \boxed{1} & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & 1 & -\frac{3}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right) \end{aligned}$$

On termine en réduisant à gauche :

$$\begin{aligned} (A | I_3) &\leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & 1 & -\frac{3}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right) \leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 0 & \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & \boxed{1} & 0 & -3 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & 1 & -\frac{3}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right) \\ &\leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} \boxed{1} & 0 & 0 & 3 & -\frac{5}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & \boxed{1} & 0 & -3 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & 1 & -\frac{3}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right) \leftrightarrow (I_3 | A^{-1}) \end{aligned}$$

On a donc prouvé que $A^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & -\frac{5}{2} & \frac{1}{2} \\ -3 & 4 & -1 \\ 1 & -\frac{3}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$.