#### Feuille d'exercices n°5

Sous-espaces vectoriels, base, dimension

# **Exercice 1 -** Sous-espaces vectoriels de $\mathbb{R}^n$ .

- 1. Parmi les ensembles suivants, lesquels sont des sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^3$ ?
  - a.  $E_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid 3x 7y = 0\},\$
  - b.  $E_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 y^2 = 0\},\$
  - c.  $E_3 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y z = x 2y + z = 0\},$
  - d.  $E_4 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + 2y + 3z = 1\}.$
- **2.** Soient E et F des sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^n$  (pour un entier  $n \geq 1$ ).
  - a. Montrer que  $E \cap F$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ .
  - b. Montrer qu'en général  $E \cup F$  n'est pas un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ .
  - c. On définit E + F comme l'ensemble des vecteurs  $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}$  pour tout  $\overrightarrow{u} \in E$  et tout  $\overrightarrow{v} \in F$ . Montrer que E + F est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ .
  - d. Montrer que E + E = E.

## Exercice 2 - Noyau et image d'une application linéaire.

On considère l'application linéaire  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^4$  dont la matrice dans les bases canoniques est

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & -2 \\ -2 & -1 & 4 \end{pmatrix}.$$

- 1. En résolvant des systèmes linéaires pertinents, déterminer le noyau et l'image de f. On en donnera une équation (ou un système d'équations) cartésienne(s) et une famille génératrice.
- **2.** L'application f est-elle injective? surjective?
- 3. Mêmes questions avec  $g: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^3$  de matrice associée  $B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & -2 \\ 1 & 2 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & -2 & 4 \end{pmatrix}$ .

### Exercice 3 - Composition d'applications linéaires.

Soient des applications linéaires  $f: \mathbb{R}^q \to \mathbb{R}^n$  et  $q: \mathbb{R}^p \to \mathbb{R}^q$ .

- **1.** Montrer que  $\ker g \subset \ker(f \circ g)$  et que  $\operatorname{im}(f \circ g) \subset \operatorname{im} f$ .
- **2.** On considère les applications f et g de l'**Exercice 2**. Montrer (sans calculs) que  $f \circ g$  et  $g \circ f$  ne sont ni injectives, ni surjectives.
- **3.** On suppose que  $f \circ f = 0$ . Quelle relation y a-t-il entre ker f et im f?

## Exercice 4 - Construction d'exemples.

Donner un exemple d'application linéaire  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  telle que :

- 1. son image est la droite engendrée par le vecteur  $\overrightarrow{v_1} = (1,2,3)$ .
- **2.**  $\operatorname{Vect}(\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$  est stable par f et son noyau est la droite engendrée par  $\overrightarrow{v_2} = (1, -1, 1)$ .

Exercice 5 - Famille libre ou liée.

Soient 
$$\overrightarrow{v_1} = (1, 1, 0), \overrightarrow{v_2} = (4, 1, 4) \text{ et } \overrightarrow{v_3} = (2, -1, 4).$$

- 1. Vérifier que  $\overrightarrow{v_1}$  et  $\overrightarrow{v_2}$  ne sont pas colinéaires, puis qu'il en est de même pour  $\overrightarrow{v_2}$  et  $\overrightarrow{v_3}$ , ainsi que pour  $\overrightarrow{v_1}$  et  $\overrightarrow{v_3}$ .
- 2. La famille  $\mathcal{F} = (\overrightarrow{v_1}, \overrightarrow{v_2}, \overrightarrow{v_3})$  est-elle libre? Sinon, donner une relation de dépendance linéaire.

Exercice 6 - Multiplication par i.

Soit  $f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$  une application linéaire telle que  $f \circ f = -\mathrm{Id}$ .

- 1. Donnez un exemple d'une telle application.
- **2.** Montrer que f est injective et surjective.
- **3.** Soit  $\overrightarrow{u}$  un vecteur non nul de  $\mathbb{R}^2$ . Montrer que la famille  $B = (\overrightarrow{u}, f(\overrightarrow{u}))$  est libre.

Exercice 7 - Coordonnées dans une base.

- 1. Vérifier que les vecteurs  $\overrightarrow{v_1} = (1,0,0), \overrightarrow{v_2} = (1,1,0)$  et  $\overrightarrow{v_3} = (1,1,1)$  forment une base de  $\mathbb{R}^3$ .
- 2. Calculer les coordonnées d'un vecteur  $\overrightarrow{u} = (x, y, z)$  dans cette base.

Exercice 8 - Extraction de base d'un système générateur.

Dans 
$$\mathbb{R}^4$$
, on considère  $\overrightarrow{v_1} = (1, -1, 2, 0), \ \overrightarrow{v_2} = (0, 2, 1, 1), \ \overrightarrow{v_3} = (1, 1, 3, 1) \ \text{et} \ \overrightarrow{v_4} = (2, 0, 5, 1).$ 

- 1. La famille  $\mathcal{F} = (\overrightarrow{v_1}, \overrightarrow{v_2}, \overrightarrow{v_3}, \overrightarrow{v_4})$  est-elle libre? Quel est son rang?
- **2.** Soit  $E = \text{Vect}(\mathcal{F})$ . Déterminer la dimension de E et extraire de  $\mathcal{F}$  une base de E.

Exercice 9 - Base incomplète.

- **1.** Soient  $\overrightarrow{v_1} = (1, -2, 1)$  et  $\overrightarrow{v_2} = (-1, 2, 1)$ . Compléter la famille libre  $(\overrightarrow{v_1}, \overrightarrow{v_2})$  en une base de  $\mathbb{R}^3$ .
- **2.** Même question avec  $\overrightarrow{v_1} = (1, -2, 1)$  et  $\overrightarrow{v_2} = (2, 2, -1)$ .

Exercice 10 - Dimension et base d'un sev défini par un système d'équations.

1. Déterminer la dimension et donner une base du sev de  $\mathbb{R}^4$  défini par

$$E = \{ \overrightarrow{v} = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x - 2y + 3z - 4t = 0 \}.$$

2. Même question avec

$$F = \{ \overrightarrow{v} = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + 2y + z + 2t = 0 = -2x - 4y + z - t \}.$$

Exercice 11 - Dimension et égalité d'espaces.

On considère les deux sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^3$  définis par

$$E = \text{Vect}\big((-1,3,2), (-2,-1,1), (1,4,1)\big) \text{ et } F = \text{Vect}\big((0,7,3), (-7,0,5)\big) \,.$$

Montrer qu'ils ont même dimension, puis qu'ils sont égaux.

Exercice 12 - Détermination d'un supplémentaire.

Soit 
$$E = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 | 2x - 2y - z + t = 0\} \subset \mathbb{R}^4$$
.

- 1. Déterminer la dimension et une base de E.
- **2.** Donner un supplémentaire de E.

**3.** Mêmes questions avec 
$$F = \left\{ (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \ \middle| \ \begin{cases} x - 2y - z + 2t & = 0 \\ x + y + 2z + t & = 0 \\ y + z + t & = 0 \end{cases} \right\}.$$

Exercice 13 - Somme de sous-espaces vectoriels.

Pour a réel donné, on considère dans  $\mathbb{R}^4$  les deux sous-espaces vectoriels :

$$E = \{ \overrightarrow{v} = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid y + z + t = x - y + t = 0 \},$$

et  $F = \text{Vect}(\overrightarrow{v_1}, \overrightarrow{v_2})$  avec  $\overrightarrow{v_1} = (1, 1, 1, 0)$  et  $\overrightarrow{v_2} = (0, a, 0, 1)$ .

- 1. Déterminer une base de E.
- **2.** Pour quelles valeurs de a a-t-on  $E \cap F = \{0\}$ ?
- **3.** Pour quelles valeurs de a les espaces E et F sont-ils supplémentaires?
- **4.** Donner une base de E + F.

Exercice 14 - Somme de deux espaces - suite.

On considère les deux sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^4$  :

$$E = \{ \overrightarrow{v} = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid y + z + t = 0 \} \text{ et } F = \{ \overrightarrow{v} = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y = 0 \text{ et } z = 2t \}.$$

- 1. Déterminer la dimension et une base de E et F.
- **2.** Trouver la dimension et une base de  $E \cap F$ .
- **3.** Que peut-on dire de E + F? La somme est-elle directe?

Exercice 15 - Théorème du rang.

Vérifier le théorème du rang sur les applications linéaires f et g de l'Exercice 2.

Exercice 16 - Théorème du rang, supplémentaire du noyau et isomorphisme induit.

Soit  $f: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^3$  l'application linéaire associée à la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -2 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & -3 & -5 \end{pmatrix}.$$

- 1. Donner le rang de f et une base de im f. Quelle est la dimension de ker f?
- **2.** Donner une équation cartésienne de l'image de f. Quelle est la structure de l'ensemble des antécédents de (1,1,-2) par f?
- **3.** Soit  $E = \text{Vect}(\overrightarrow{e_1} = (1, 0, 0, 0), \overrightarrow{e_2} = (0, 1, 0, 0))$ . Montrer que  $E \oplus \ker f = \mathbb{R}^4$  et que  $f(E) = \operatorname{im} f$ .
- **4.** En déduire que tout  $\overrightarrow{v} \in \operatorname{im} f$  admet un *unique* antécédent  $\overrightarrow{u} \in E$  par f. Le déterminer pour  $\overrightarrow{v} = (1, 1, -2)$ .

**Exercice 17** - Exemples de projections et de symétries dans  $\mathbb{R}^3$ .

Dans  $\mathbb{R}^3$ , on considère le plan P d'équation x + y + z = 0 et D la droite Vect(1, 1, -1).

- 1. Déterminer une base de P et montrer que  $\mathbb{R}^3 = P \oplus D$ .
- **2.** Décomposer tout  $\overrightarrow{u} = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  sous la forme  $\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}$  avec  $\overrightarrow{v} \in P$  et  $\overrightarrow{w} \in D$ .
- **3.** En déduire les coordonnées de  $p_{P/D}(x, y, z)$ , l'image de (x, y, z) par la projection de  $\mathbb{R}^3$  sur P parallèlement à D; en déduire la matrice de  $p_{P/D}$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .
- **4.** Mêmes questions pour  $p_{D/P}$ , la projection de  $\mathbb{R}^3$  sur D parallèlement à P.
- **5.** Mêmes questions pour la symétrie  $s_{P/D}$  de  $\mathbb{R}^3$  par rapport à P et de direction D, puis pour  $s_{D/P}$ .
- 6. Retrouver ces expressions grâce aux formules du cours.