

Mathématiques

Correction de la feuille d'exercices 6

Exercice 1 (a) On a $f_1(2(1, 1)) = f_1(2, 2) = 4$ et $2f_1(1, 1) = 2$, donc $f_1(2(1, 1)) \neq 2f_1(1, 1)$: l'application f_1 n'est pas linéaire.

(b) Si $x_1, x_2 \in \mathbb{R}$ et $\lambda \in \mathbb{R}$, on a $f_2(x_1 + \lambda x_2) = (0, 2(x_1 + \lambda x_2)) = (0, 2x_1) + \lambda(0, 2x_2)$ donc $f_2(x_1 + \lambda x_2) = f_2(x_1) + \lambda f_2(x_2)$. L'application f_2 est donc linéaire.

On a $f_2(x) = (0, 0) \Rightarrow (0, 2x) = (0, 0) \Rightarrow x = 0$, donc $\text{Ker}(f_2) = \{0\}$. On a $\text{Im}(f_2) = \mathbb{R}(0, 1)$. L'application f_2 est injective, mais pas surjective.

On a $f_2(1) = (0, 2)$, la matrice de f_2 dans les bases canoniques est donc $\begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix}$.

(c) On a $f_3(i) = -i \neq i = if_3(1)$: l'application f_3 n'est pas \mathbb{C} -linéaire.

(d) Soient $z_1, z_2 \in \mathbb{C}$ et $\lambda \in \mathbb{R}$, on a $f_4(z_1 + \lambda z_2) = \overline{z_1 + \lambda z_2} = \overline{z_1} + \overline{\lambda z_2}$. Comme $\lambda \in \mathbb{R}$, on a $\overline{\lambda} = \lambda$. On a donc $f_4(z_1 + \lambda z_2) = f_4(z_1) + \lambda f_4(z_2)$. L'application f_4 est donc linéaire.

On a $f_4(f_4(z)) = z$: l'application f_4 est donc bijective, et donc $\text{Ker}(f_4) = \{0\}$ et $\text{Im}(f_4) = \mathbb{C}$.

La base canonique de \mathbb{C} sur \mathbb{R} est $(1, i)$. On a $f_4(1) = 1$ et $f_4(i) = -i$, la matrice de f_4 dans la base canonique est donc $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$.

(e) On a $f_5(0, 0) = 1 \neq 0$: l'application f_5 n'est pas linéaire.

(f) Soient $(x_1, y_1), (x_2, y_2) \in \mathbb{R}^2$ et $\lambda \in \mathbb{R}$. On a $(x_1, y_1) + \lambda(x_2, y_2) = (x_1 + \lambda x_2, y_1 + \lambda y_2)$, donc $f_6((x_1, y_1) + \lambda(x_2, y_2)) = \left(\frac{x_1 + \lambda x_2 + y_1 + \lambda y_2}{2}, \frac{x_1 + \lambda x_2 - y_1 + \lambda y_2}{2} \right) = \left(\frac{x_1 + y_1 + \lambda(x_2 + y_2)}{2}, \frac{x_1 - y_1 + \lambda(x_2 - y_2)}{2} \right)$ et donc $f_6((x_1, y_1) + \lambda(x_2, y_2)) = \left(\frac{x_1 + y_1}{2} + \lambda \frac{x_2 + y_2}{2}, \frac{x_1 - y_1}{2} + \lambda \frac{x_2 - y_2}{2} \right) = f_6(x_1, y_1) + \lambda f_6(x_2, y_2)$. L'application f_6 est donc linéaire.

Si $(x, y) \in \text{Ker}(f_6)$, on a $x + y = 0$ et $x - y = 0$, donc $x = y = 0$, i.e. $\text{Ker}(f_6) = \{0\}$ et l'application f_6 est injective.

Si $(\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2$, on a $f_6(\alpha + \beta, \alpha - \beta) = (\alpha, \beta)$: l'application f_6 est surjective et $\text{Im}(f_6) = \mathbb{R}^2$.

On a $f_6(1, 0) = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ et $f_6(0, 1) = (\frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$. La matrice de f_6 dans la base canonique est donc $\begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$.

(g) Un calcul analogue à celui du (f) montre que f_7 est linéaire. On a $(x, y, z) \in \text{Ker}(f_7)$ si et seulement si $x = -y$ et $z = 3y$ i.e. si et seulement si $(x, y, z) = (-y, y, 3y)$. On a donc $\text{Ker}(f_7) = \mathbb{R}(-1, 1, 3)$. En particulier, l'application f_7 n'est pas injective.

Si $(\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2$, on a $f_7(\alpha, 0, \beta - \alpha) = (\alpha, \beta)$: l'application f_7 est surjective et $\text{Im}(f_7) = \mathbb{R}^2$.

On a $f_7(1, 0, 0) = (1, 1)$, $f_7(0, 1, 0) = (1, -2)$ et $f_7(0, 0, 1) = (0, 1)$. La matrice de f_7 dans la base canonique est donc $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix}$.

(h) Si $P, Q \in \mathbb{R}_n[X]$ et $\lambda \in \mathbb{R}$, on a $(P + \lambda Q)' = P' + \lambda Q'$. L'application f_8 est donc linéaire.

Si $P = a_0 + a_1X + \dots + a_nX^n$, on a $f_8(P) = a_1 + 2a_2X + \dots + na_nX^{n-1}$. On a donc $f_8(P) = P' = 0$ si et seulement si $a_1 = \dots = a_n = 0$ i.e. si et seulement si $P \in \mathbb{R}$ (polynôme constant). On a donc $\text{Ker}(f_8) = \mathbb{R}$ et f_8 n'est pas injective. Comme $f_8(P) = a_1 + 2a_2X + \dots + na_nX^{n-1}$, on a $\text{Im}(f_8) \subseteq \mathbb{R}_{n-1}[X]$.

Si $Q = b_0 + b_1X + \dots + b_{n-1}X^{n-1} \in \mathbb{R}_{n-1}[X]$, on a $f_8(b_0X + \frac{b_1}{2}X^2 + \dots + \frac{b_{n-1}}{n}X^n) = Q$ et $Q \in \text{Im}(f_8)$: on a $\text{Im}(f_8) = \mathbb{R}_{n-1}[X]$ et f_8 n'est pas surjective.

La base canonique de $\mathbb{R}_n[X]$ est $(1, X, \dots, X^n)$. Pour $i \in \{0, 1, \dots, n\}$, on a $f_8(X^i) = iX^{i-1}$. La matrice de

f_8 dans la base canonique est donc

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & 0 & 2 & 0 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & n-1 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & 0 & n \\ 0 & 0 & \dots & \dots & \dots & 0 \end{bmatrix}.$$

(i) Si $P, Q \in \mathbb{R}_n[X]$ et $\lambda \in \mathbb{R}$, on a $X(P + \lambda Q) = XP + \lambda XQ$. L'application f_9 est donc linéaire.

Si $P = a_0 + a_1X + \dots + a_nX^n$, on a $f_9(P) = a_0X + a_1X^2 + \dots + a_nX^{n+1}$. On a donc $f_9(P) = 0$ si et seulement si $a_0 = \dots = a_n = 0$ i.e. si et seulement si $P = 0$. On a donc $\text{Ker}(f_9) = \{0\}$ et f_9 est injective.

Comme $f_9(P) = a_0X + a_1X^2 + \dots + a_nX^{n+1}$ on a $\text{Im}(f_9) = \{Q \in \mathbb{R}_{n+1}[X], Q(0) = 0\}$, en particulier f_9

n'est pas surjective.

Pour $i \in \{0, 1, \dots, n\}$, on a $f_9(X^i) = X^{i+1}$. La matrice de f_9 dans la base canonique est donc

$$\begin{bmatrix} 0 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \\ 1 & 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 1 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 & \vdots \\ \vdots & \ddots & 0 & 1 & 0 \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Remarque : cette matrice a $n + 1$ lignes et n colonnes.

- Exercice 2** (a) On a $2f(1, -1) = (4, 6) \neq (3, 2) = f(2, -2) = f(2(1, 1))$: il n'existe aucune application linéaire f telle que $f(1, -1) = (2, 3)$ et $f(2, -2) = (3, 2)$.
- (b) La famille $\{(1, -1), (1, 1)\}$ est libre, il existe donc une application linéaire f telle que $f(1, -1) = (2, 3)$ et $f(1, 1) = (3, 2)$ (comme \mathbb{R}^2 est de dimension 2, la famille $((1, -1), (1, 1))$ est même une base : il en existe en fait une seule).
- (c) Toute application linéaire f vérifiant $f(1, -1) = (2, 3)$ (c'est le cas de l'application définie par (b)) vérifie aussi $f(3, -3) = 3f(1, -1) = (6, 9)$. Il existe donc une application linéaire f telle que $f(1, -1) = (2, 3)$ et $f(3, -3) = (6, 9)$ (il y en a en fait une infinité, autant que de choix possibles pour $f(1, 1)$ par exemple).

Exercice 3 L'ensemble F des applications de classe C^∞ est stable par dérivation, addition et multiplication. Si $f \in F$, on a $f' \in F$. Comme $x \mapsto 2x$ appartient à F , on a bien $D(f) \in F$. On peut donc parler de l'application $D: F \rightarrow F$.

Montrons qu'elle est linéaire : soient $f, g \in F$, $\lambda \in \mathbb{R}$ et $x \in \mathbb{R}$. On a $D(f + \lambda g)(x) = (f + \lambda g)'(x) - 2x(f + \lambda g)(x) = f'(x) + \lambda g'(x) - 2x(f(x) + \lambda g(x)) = f'(x) - 2xf(x) + \lambda(g'(x) - 2xg(x))$ soit $D(f + \lambda g)(x) = D(f)(x) + \lambda D(g)(x)$. Comme c'est vrai pour tout $x \in \mathbb{R}$, on a bien $D(f + \lambda g) = D(f) + \lambda D(g)$ et D est linéaire.

Soit $f \in \text{Ker}(D)$, on a $f'(x) - 2xf(x) = 0$ pour tout $x \in \mathbb{R}$. Il existe donc $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que f est l'application $x \mapsto \lambda e^{x^2}$. Le sous-espace $\text{Ker}(D)$ de F est donc la droite engendrée par la fonction $x \mapsto e^{x^2}$.

Calcul de $\text{Im}(D)$: on cherche quelles sont les fonctions $g \in F$ telles qu'il existe $f \in F$ avec $D(f) = g$ i.e. $f'(x) - 2xf(x) = g(x)$. Pour résoudre cette équation différentielle, on utilise la méthode de la variation de la constante : on cherche f sous la forme $x \mapsto \lambda(x)e^{x^2}$. L'équation se réécrit $\lambda'(x)e^{x^2} = g(x)$ soit $\lambda'(x) = g(x)e^{-x^2}$.

Or pour tout $g \in F$, cette équation a des solutions dans F (par exemple $\lambda_0: x \mapsto \int_0^x g(t)e^{-t^2} dt$, qui est bien une fonction de classe C^∞ car g l'est). On a donc $\text{Im}(D) = F$ et D est surjective.

Remarque : si φ est un endomorphisme d'un espace vectoriel de dimension finie, il résulte du théorème noyau-image qu'on a l'implication φ surjectif $\Rightarrow \varphi$ injectif. Ici on peut avoir D surjectif et pas injectif parce que F est dimension infinie.

Exercice 4 (a) Comme f est un endomorphisme d'un espace de dimension finie, pour prouver que f est bijective, il suffit de montrer qu'elle est injective (cela résulte du théorème noyau-image) i.e. que son noyau est nul. Mais comme on nous demande de calculer f^{-1} , on ne procède pas ainsi : on va résoudre l'équation

$$(*) \quad f(\alpha, \beta, \gamma) = (x, y, z).$$

Cette équation équivaut au système suivant :

$$(S) \quad \begin{cases} \alpha + \beta + \gamma = x & (L1) \\ 2\alpha + \beta = y & (L2) \\ 2\alpha + \gamma = z & (L3) \end{cases}.$$

On applique la méthode du pivot :

$$\begin{aligned} (S) &\iff \begin{cases} \alpha + \beta + \gamma = x & (L1) \\ 2\alpha + \beta = y & (L2) \\ 3\alpha = -x + y + z & (L2) + (L3) - (L1) \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} 3\alpha = -x + y + z \\ 3\beta = 2x + y - 2z \\ 3\gamma = 2x - 2y + z \end{cases}. \end{aligned}$$

Pour tout $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, l'équation $(*)$ admet une unique solution : l'application f est bijective. Par ailleurs, on a $f^{-1}(x, y, z) = \frac{1}{3}(-x + y + z, 2x + y - 2z, 2x - 2y + z)$.

- (b) Soit $v = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. Comme f est bijective, on a $v \in f(F) \Leftrightarrow f^{-1}(v) \in F$. Comme $f^{-1}(v) = f^{-1}(x, y, z) = \frac{1}{3}(-x+y+z, 2x+y-2z, 2x-2y+z)$, on a $v \in f(F) \Leftrightarrow (-x+y+z, 2x+y-2z, 2x-2y+z) \in F \Leftrightarrow 2(-x+y+z) + (2x+y-2z) + (2x-2y+z) = 0$ soit $v \in f(F) \Leftrightarrow 2x+y+z = 0$. Le sous-espace $f(F)$ admet donc $2x+y+z = 0$ pour équation cartésienne (on a donc $f(F) = F$).

Exercice 5 (a) On a $f(1, 0, 0) = (1, 2, 2)$, $f(0, 1, 0) = (2, 1, 2)$ et $f(0, 0, 1) = (-2, -2, -3)$. La matrice de f dans la base canonique est donc

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & 2 & -3 \end{bmatrix}.$$

- (b) On a $f(u_1) = f(1, 1, 1) = (1, 1, 1) = u_1$, $f(u_2) = f(-1, 1, 0) = (1, -1, 0) = -u_2$ et $f(u_3) = f(1, 0, 1) = (-1, 0, -1) = -u_3$. La matrice de f dans la base $\mathfrak{B}' = (u_1, u_2, u_3)$ est donc

$$A' = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}.$$

Interprétation géométrique : l'application f laisse tout vecteur de $\text{Vect}(u_1)$ invariant et transforme les vecteurs de $\text{Vect}\{u_2, u_3\}$ en leur opposé, c'est donc la symétrie par rapport à la droite $\text{Vect}(u_1)$ parallèlement au plan $\text{Vect}\{u_2, u_3\}$.

- (c) D'après la formule de changement de base, on peut prendre pour P la matrice de changement de base de la base canonique à \mathfrak{B}' . Elle s'écrit

$$P = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Exercice 6 (a) Comme la famille \mathfrak{U} a trois éléments et $\dim_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^3) = 3$, il suffit de montrer que \mathfrak{U} est génératrice (remarque : il suffit aussi de montrer qu'elle est libre, en résolvant un système). Posons $e_1 = (1, 0, 0)$, $e_2 = (0, 1, 0)$ et $e_3 = (0, 0, 1)$ (de sorte que $\mathfrak{B}_3 = (e_1, e_2, e_3)$). On a $e_2 = u_2 - u_3 \in \text{Vect}(\mathfrak{U})$, d'où $e_3 = u_1 - u_2 - e_2 \in \text{Vect}(\mathfrak{U})$ et $e_1 = u_2 - e_3 \in \text{Vect}(\mathfrak{U})$. On a donc $\{e_1, e_2, e_3\} \subset \text{Vect}(\mathfrak{U})$ d'où $\text{Vect}(\mathfrak{U}) = \mathbb{R}^3$ et \mathfrak{U} est génératrice.

De même, il suffit de montrer que \mathfrak{V} est génératrice. Posons $e'_1 = (1, 0)$ et $e'_2 = (0, 1)$ (de sorte que $\mathfrak{B}_2 = (e'_1, e'_2)$). On a $e'_1 = \frac{1}{2}(v_1 + v_2)$ et $e'_2 = \frac{1}{2}(v_1 - v_2)$ donc $\{e'_1, e'_2\} \subset \text{Vect}(\mathfrak{V})$ et \mathfrak{V} est génératrice.

- (b) (i) Rappelons que $\mathfrak{B}_3 = (e_1, e_2, e_3)$. On a $f(e_1) = f(1, 0, 0) = (-1, 1)$, $f(e_2) = f(0, 1, 0) = (1, 2)$ et $f(e_3) = f(0, 0, 1) = (0, 1)$. La matrice de f dans les bases \mathfrak{B}_3 et \mathfrak{B}_2 s'écrit donc

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}.$$

- (ii) Rappelons que $\mathfrak{B}_2 = (e'_1, e'_2)$. On a $e'_1 = \frac{1}{2}(v_1 + v_2)$ et $e'_2 = \frac{1}{2}(v_1 - v_2)$, donc $f(e_1) = (-1, 1) = -e'_1 + e'_2 = -v_2$. De même, on a $f(e_2) = (1, 2) = e'_1 + 2e'_2 = \frac{3}{2}v_1 - \frac{1}{2}v_2$ et $f(e_3) = (0, 1) = e'_2 = \frac{1}{2}v_1 - \frac{1}{2}v_2$. La matrice de f dans les bases \mathfrak{B}_3 et \mathfrak{V} s'écrit donc

$$B = \begin{bmatrix} 0 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} \\ -1 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}.$$

Remarque : notons Q la matrice de changement de base de \mathfrak{B}_2 à \mathfrak{V} (elle s'écrit $Q = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$). Alors on a $B = Q^{-1}A$.

- (iii) Les coordonnées de $f(x, y, z)$ dans la base \mathfrak{V} sont données par le produit $B \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$ (où B est la matrice de f dans les bases \mathfrak{B}_3 et \mathfrak{V} calculée dans la question précédente). On applique ceci à u_1 , u_2 et u_3 , on trouve $f(u_1) = \frac{5}{2}v_1 - \frac{5}{2}v_2$, $f(u_2) = \frac{1}{2}v_1 - \frac{3}{2}v_2$ et $f(u_3) = -v_1 - v_2$. La matrice de f dans les bases \mathfrak{U} et \mathfrak{V} s'écrit donc

$$C = \begin{bmatrix} \frac{5}{2} & \frac{1}{2} & -1 \\ -\frac{5}{2} & -\frac{3}{2} & -1 \end{bmatrix}.$$

Remarques :

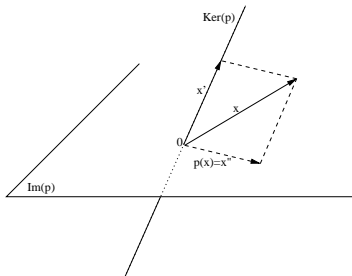
- On peut calculer $f(u_1) = (0, 5)$, $f(u_2) = (-1, 2)$ et $f(u_3) = (-2, 0)$ dans la base canonique et calculer leurs coordonnées dans la base \mathfrak{V} comme dans la question précédente, mais c'est plus long.

- Notons P la matrice de changement de base de \mathfrak{B}_3 à \mathfrak{U} (elle s'écrit $Q = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$). Alors on a $C = BP$, c'est d'ailleurs précisément le calcul qu'on a fait pour calculer C .

Exercice 7 (a) Soit $x \in E$, on a $p(x - p(x)) = p(x) - p(p(x)) = (p - p^2)(x) = 0$ vu que $p^2 = p$. On a donc $x - p(x) \in \text{Ker}(p)$.

Si $x \in E$, on a $x = (x - p(x)) + p(x)$. Comme $x - p(x) \in \text{Ker}(p)$ d'après ce qui précède et $p(x) \in \text{Im}(p)$, on a $x \in \text{Ker}(p) + \text{Im}(p)$. On a donc $E = \text{Ker}(p) + \text{Im}(p)$.

- (b) Soit $x \in \text{Ker}(p) \cap \text{Im}(p)$. Comme $x \in \text{Im}(p)$, il existe $y \in E$ tel que $x = p(y)$. Par ailleurs, on a $x \in \text{Ker}(p)$, donc $p(x) = 0$, soit $p(p(y)) = 0$. Comme $p^2 = p$, on a $p(p(y)) = p(y) = x$, d'où $x = 0$. On a donc $\text{Ker}(p) \cap \text{Im}(p) = \{0\}$. Comme on sait, d'après la question précédente, que $E = \text{Ker}(p) + \text{Im}(p)$ on a $E = \text{Ker}(p) \oplus \text{Im}(p)$. Soit $x \in E$. Comme $E = \text{Ker}(p) \oplus \text{Im}(p)$, on peut écrire, de façon unique, $x = x' + x''$ avec $x' \in \text{Ker}(p)$ et $x'' \in \text{Im}(p)$. Comme $x' \in \text{Ker}(p)$, on a $p(x') = 0$. Comme $x'' \in \text{Im}(p)$, il existe $y \in E$ tel que $x'' = p(y)$. On a alors $p(x'') = p(p(y)) = p(y) = x''$ (car $p^2 = p$). On a donc $p(x) = p(x') + p(x'') = x''$. L'application p associe au vecteur x sa composante x'' dans $\text{Im}(p)$: c'est la projection sur $\text{Im}(p)$ parallèlement à $\text{Ker}(p)$.



Exercice 8 (a) Notons A la matrice $\frac{1}{6} \begin{bmatrix} 5 & -2 & 1 \\ -2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 5 \end{bmatrix}$ de f . La matrice de f^2 dans la base canonique est A^2 .

On a $A^2 = A$, donc $f^2 = f$. L'endomorphisme f est donc la projection de \mathbb{R}^3 sur $\text{Im}(f)$ parallèlement à $\text{Ker}(f)$.

On a $(x, y, z) \in \text{Im}(f)$ si et seulement si $(\exists(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3) f(\alpha, \beta, \gamma) = (x, y, z)$. Cela équivaut à

$$\begin{aligned} (\exists(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3) \quad & \begin{cases} 5\alpha - 2\beta + \gamma = 6x & (L1) \\ -2\alpha + 2\beta + 2\gamma = 6y & (L2) \\ \alpha + 2\beta + 5\gamma = 6z & (L3) \end{cases} \\ \iff (\exists(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3) \quad & \begin{cases} \alpha + 2\beta + 5\gamma = 6z & (L3) \\ 6\beta + 12\gamma = 6y + 12z & (L2) + 2(L3) \\ -12\beta - 24\gamma = 6x - 30z & (L1) - 5(L3) \end{cases} \\ \iff (\exists(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3) \quad & \begin{cases} \alpha + 2\beta + 5\gamma = 6z \\ \beta + 2\gamma = y + 2z \\ 0 = 6x + 12y - 6z \end{cases} \\ \iff & x + 2y - z = 0. \end{aligned}$$

On a donc $\text{Im}(f) = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, x + 2y - z = 0\}$.

D'après le calcul qui précède, on a $(\alpha, \beta, \gamma) \in \text{Ker}(f)$ si et seulement si

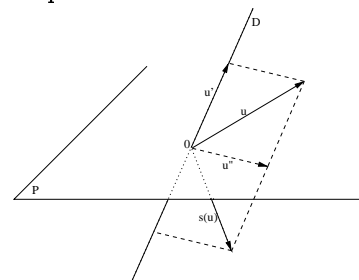
$$\begin{aligned} \begin{cases} \alpha + 2\beta + 5\gamma = 0 \\ \beta + 2\gamma = 0 \end{cases} & \iff \begin{cases} \alpha + \gamma = 0 \\ \beta + 2\gamma = 0 \end{cases} \\ & \iff (\alpha, \beta, \gamma) = (-\gamma, -2\gamma, \gamma) = -\gamma(1, 2, -1). \end{aligned}$$

On a donc $\text{Ker}(f) = \text{Vect}\{(1, 2, -1)\}$.

L'endomorphisme f est donc la projection sur le plan d'équation $x + 2y - z = 0$ parallèlement à la droite engendrée par le vecteur $(1, 2, -1)$.

- (b) Soit s la symétrie de \mathbb{R}^3 par rapport au plan P d'équation $x + y + z = 0$ parallèlement à la droite D engendrée par le vecteur $v_0 = (1, 2, -2)$, et B sa matrice dans la base canonique.

Le plan P et la droite D sont supplémentaires dans \mathbb{R}^3 (parce que $v_0 \notin P$) : tout vecteur u de \mathbb{R}^3 s'écrit de façon unique $u = u' + u''$ avec $u' \in D$ et $u'' \in P$. On a alors $s(u) = -u' + u''$. L'endomorphisme s est donc caractérisé par les deux propriétés suivantes : $s(u) + u = 2u'' \in P$ et $u - s(u) = 2u' \in D$. On a $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que $s(u) = u + \lambda v_0$ et $s(u) + u = 2u + \lambda v_0 \in P$. Si $u = (x, y, z)$, on a $2u + \lambda v_0 = (2x + \lambda, 2y + 2\lambda, 2z - 2\lambda)$ et donc $2x + \lambda + 2y + 2\lambda + 2z - 2\lambda = 0$, soit $\lambda = -2(x + y + z)$. On a donc $s(u) = u - 2(x + y + z)v_0$. En particulier, on a $s(1, 0, 0) = (-1, -4, 4)$, $s(0, 1, 0) = (-2, -3, 4)$ et $s(0, 0, 1) = (-2, -4, 5)$. On a donc



$$B = \begin{bmatrix} -1 & -2 & -2 \\ -4 & -3 & -4 \\ 4 & 4 & 5 \end{bmatrix}.$$

Exercice 9 Soit $(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$. On a $(x, y, z, t) \in \text{Ker}(f_\alpha)$ si et seulement si

$$(S_\alpha) \quad \begin{cases} x + \alpha y & +(\alpha - 1)t & = 0 & (L1) \\ & -y & +z & +\alpha t & = 0 & (L2) \\ x & & +\alpha z & +t & = 0 & (L3) \end{cases}$$

On applique la méthode du pivot :

$$(S_\alpha) \iff \begin{cases} x + \alpha y & +(\alpha - 1)t & = 0 & (L1) \\ & -y & +z & +\alpha t & = 0 & (L2) \\ & & (\alpha^2 + \alpha - 2)t & = 0 & (L1) + \alpha(L2) - (L3) \end{cases}.$$

On a $\alpha^2 + \alpha - 2 = (\alpha - 1)(\alpha + 2)$.

Premier cas : $\alpha \notin \{-2, 1\}$. On a $\alpha^2 + \alpha - 2 \neq 0$ donc

$$(S_\alpha) \iff \begin{cases} x + \alpha y & & = 0 \\ & y & -z & = 0 \\ & & t & = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x & +\alpha z & = 0 \\ & y & -z & = 0 \\ & & t & = 0 \end{cases}.$$

On a donc $(x, y, z, t) = (-\alpha z, z, z, 0) = z(-\alpha, 1, 1, 0)$, soit $\text{Ker}(f_\alpha) = \text{Vect}\{(-\alpha, 1, 1, 0)\}$. D'après le théorème noyau-image appliqué à f_α , on a $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Im}(f_\alpha)) = 4 - \dim_{\mathbb{R}}(\text{Ker}(f_\alpha)) = 3$. On a donc $\text{Im}(f_\alpha) = \mathbb{R}^3$ et f_α est de rang 3.

Deuxième cas : $\alpha = -2$. On a

$$(S_{-2}) \iff \begin{cases} x - 2y & -3t & = 0 \\ & y & -z & +2t & = 0 \end{cases}.$$

On a donc $(x, y, z, t) = (2y + 3t, y, y + 2t, t) = y(2, 1, 1, 0) + t(3, 0, 2, 1)$: la famille $((2, 1, 1, 0), (3, 0, 2, 1))$ est une base de $\text{Ker}(f_{-2})$. En particulier, on a $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Ker}(f_{-2})) = 2$. D'après le théorème noyau-image appliqué à f_{-2} , on a $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Im}(f_{-2})) = 4 - \dim_{\mathbb{R}}(\text{Ker}(f_{-2})) = 2$: f_{-2} est de rang 2. Les deux premières colonnes de la matrice de f_{-2} sont linéairement indépendantes : la famille $((1, 0, 1), (2, 1, 0))$ est une base de $\text{Im}(f_{-2})$.

Troisième cas : $\alpha = 1$. On a

$$(S_1) \iff \begin{cases} x + y & & = 0 \\ & y & -z & -t & = 0 \end{cases}.$$

On a donc $(x, y, z, t) = (-y, y, y - t, t) = y(-1, 1, 1, 0) + t(0, 0, -1, 1)$: la famille $((-1, 1, 1, 0), (0, 0, -1, 1))$ est une base de $\text{Ker}(f_1)$. En particulier, on a $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Ker}(f_1)) = 2$. D'après le théorème noyau-image appliqué à f_1 , on a $\dim_{\mathbb{R}}(\text{Im}(f_1)) = 4 - \dim_{\mathbb{R}}(\text{Ker}(f_1)) = 2$: f_1 est de rang 2. Les deux premières colonnes de la matrice de f_1 sont linéairement indépendantes : la famille $((1, 0, 1), (1, -1, 0))$ est une base de $\text{Im}(f_1)$.

Exercice 10 (a) Soit $x \in \text{Im}(u)$: il existe $y \in V$ tel que $x = u(y)$. On a donc $u(x) = u^2(y) = 0$ (vu que $u^2 = 0$) i.e. $x \in \text{Ker}(u)$. On a donc $\text{Im}(u) \subseteq \text{Ker}(u)$.

D'après le théorème noyau-image appliqué à u , on a $\dim_{\mathbb{K}}(V) = \dim_{\mathbb{K}}(\text{Ker}(u)) + \dim_{\mathbb{K}}(\text{Im}(u))$. Comme $\text{Im}(u) \subseteq \text{Ker}(u)$, on a $\dim_{\mathbb{K}}(\text{Im}(u)) \leq \dim_{\mathbb{K}}(\text{Ker}(u))$. On a donc $3 = \dim_{\mathbb{K}}(V) \leq 2 \dim_{\mathbb{K}}(\text{Ker}(u))$ i.e. $\frac{3}{2} \leq \dim_{\mathbb{K}}(\text{Ker}(u)) \leq 3$ soit $\dim_{\mathbb{K}}(\text{Ker}(u)) \in \{2, 3\}$. Comme $u \neq 0$, on a $\text{Ker}(u) \neq V$ donc $\dim_{\mathbb{K}}(\text{Ker}(u)) \neq 3$. On a donc $\dim_{\mathbb{K}}(\text{Ker}(u)) = 2$.

- (b) L'énoncé demande de montrer qu'il existe une base (v_1, v_2, v_3) de V telle que $u(v_1) = v_2$, $u(v_2) = u(v_3) = 0$. Il suffit pour cela de choisir $v_1 \in V$ tel que $u(v_1) \neq 0$ (c'est possible vu que $u \neq 0$) et de poser $v_2 = u(v_1)$. D'après la question (a), on a $v_2 \in \text{Ker}(u)$. Comme $v_2 \neq 0$ et $\dim_{\mathbb{K}}(\text{Ker}(u)) = 2$, on peut compléter la famille libre $\{v_2\}$ de $\text{Ker}(u)$ en une base (v_2, v_3) de $\text{Ker}(u)$. Par construction, on a $u(v_3) = 0$.

Il reste à montrer que la famille $\mathcal{V} = (v_1, v_2, v_3)$ ainsi construite est une base. Comme V est de dimension 3, il suffit de vérifier qu'elle est libre. Supposons que $\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3 = 0$ avec $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{K}$. En appliquant u , on tire $\lambda_1 u(v_1) = 0$ (car $u(v_2) = u(v_3) = 0$). Comme $u(v_1) \neq 0$, on a $\lambda_1 = 0$ et donc $\lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3 = 0$. Comme (v_2, v_3) est une base de $\text{Ker}(u)$, on a $\lambda_2 = \lambda_3 = 0$ et la famille \mathcal{V} est bien une base de V .

Exercice 11 Soient $(e_1, f_1), (e_2, f_2) \in E \times F$ et $\lambda \in \mathbb{K}$. On a $(e_1, f_1) + \lambda(e_2, f_2) = (e_1 + \lambda e_2, f_1 + \lambda f_2)$ donc $\psi((e_1, f_1) + \lambda(e_2, f_2)) = (e_1 + \lambda e_2) - (f_1 + \lambda f_2) = e_1 - f_1 + \lambda(e_2 - f_2)$ soit $\psi((e_1, f_1) + \lambda(e_2, f_2)) = \psi(e_1, f_1) + \lambda\psi(e_2, f_2)$: l'application ψ est bien linéaire.

L'image de ψ est composée des éléments de V qui peuvent s'écrire comme la somme d'un élément de E et d'un élément de F . On a donc $\text{Im}(\psi) = E + F$.

Soit $(e, f) \in \text{Ker}(\psi)$. On a $e - f = 0$ i.e. $e = f$. Comme $e \in E$ et $f \in F$, on a $e \in E \cap F$ et donc $(e, f) = (e, e) \in \{(x, x), x \in E \cap F\}$. Réciproquement, si $x \in E \cap F$, on a $\psi(x, x) = x - x = 0$ donc $(x, x) \in \text{Ker}(\psi)$. On a donc $\text{Ker}(\psi) = \{(x, x), x \in E \cap F\}$.

Soit (e_1, \dots, e_n) (resp. (f_1, \dots, f_p)) une base de E (resp. de F). Alors la famille $((e_1, 0), \dots, (e_n, 0), (0, f_1), \dots, (0, f_p))$ est une base de $E \times F$ (parce qu'on a $(e, f) = (e, 0) + (0, f)$ dans $E \times F$). On a donc $\dim_{\mathbb{K}}(E \times F) = \dim_{\mathbb{K}}(E) + \dim_{\mathbb{K}}(F)$.

D'après le théorème noyau-image appliqué à ψ , on a $\dim_{\mathbb{K}}(E \times F) = \dim_{\mathbb{K}}(\text{Ker}(\psi)) + \dim_{\mathbb{K}}(\text{Im}(\psi))$, soit $\dim_{\mathbb{K}}(E) + \dim_{\mathbb{K}}(F) = \dim_{\mathbb{K}}(E \cap F) + \dim_{\mathbb{K}}(E + F)$ d'après ce qui précède.